

إطار مقترح لتقييم عوامل الخطر المؤثرة على تبني تقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز لأتمتة العمليات المحاسبية

د/ مروه ابراهيم ربيع
أستاذ مساعد بقسم المحاسبة والمراجعة
كلية الأعمال - جامعة الإسكندرية

ملخص البحث:

يهدف البحث إلى تحديد المخاطر المحتملة التي تواجه نظام المعلومات المحاسبى عند تبني الشركات لتقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز وكيفية التغلب على تلك المخاطر، مما يساعد على تحسين فرص تبني الشركات لهذه التقنيات. ولتحقيق ذلك، تم إقتراح إطار يعتمد على إثنيين من الأطر المستخدمة بصورة كبيرة في أدبيات تبني نظم المعلومات على مستوى الشركة. يعتمد الإطار المقترح على تكامل العوامل التكنولوجية- التنظيمية- البيئية (TOE)، مع العوامل الخاصة بالتوافق بين البعد البشرى والتنظيمى والتكنولوجى (HOT – fit). تم جمع البيانات من خلال قوائم إستقصاء وإختبار فروض البحث بالإستناد إلى نمذجة المعادلة البنائية SEM باستخدام برنامج AMOS V. 26.

توصلت النتائج إلى وجود العديد من المخاطر التي يمكن أن تواجه الشركات عند تبنيها تقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز لأتمتة العمليات المحاسبية. توصلت النتائج أيضاً إلى أن جميع العوامل التي تضمنها الإطار المقترح تؤثر معنوياً على تبني الشركات لتقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز. عرضت الدراسة العديد من التوصيات والمجالات البحثية المستقبلية المرتبطة بموضوع البحث.

الكلمات المفتاحية: نظام المعلومات المحاسبى، الواقع الافتراضي والمعزز، إطار العوامل التكنولوجية- التنظيمية- البيئية، إطار التوافق بين البعد البشرى والتنظيمى والتكنولوجى.

Abstract:

This research aims not only to identify potential risks facing companies in their accounting information system while adopting virtual and augmented reality technologies, but also how to mitigate these risks. To achieve this a Framework was proposed based on two widely used frameworks in IT adoption literature at corporate level. These two frameworks are (TOE) and (HOT-fit). A questionnaire-based data collection was used. Structural Equation Modeling and AMOS V. 26 were applied for analysis.

Results revealed many risks that companies may face when relying on virtual and augmented reality technologies to automate accounting processes. Results also revealed that all proposed constructs have a significant impact on companies' adoption of these technologies to automate accounting processes. Many recommendations and many future research areas related to the research topic were addressed.

Keywords: accounting information system, virtual and augmented reality, TOE Framework, HOT-fit Framework.

١. مقدمة:

يعتبر نظام المعلومات المحاسبي من أهم نظم المعلومات في أى شركة؛ لأهميته في الإمداد بالمعلومات التي تساعد مستخدميه على إتخاذ القرارات بصورة سليمة (Saeidi et al., 2015). ومع تطور التكنولوجيا، ظهرت تقنيات جديدة لتحسين أداء نظام المعلومات المحاسبي مثل تقنيتى الواقع الافتراضى والمعزز. يمكن إستخدام تقنيتى الواقع الافتراضى والمعزز في زيادة كفاءة العمليات التصنيعية وتخفيض الفاقد (Morales et al., 2023) ، بالإضافة إلى أهميتهما أيضاً في زيادة كفاءة نظام المعلومات المحاسبي. يتم ذلك من خلال قيام المحاسبين بأداء واجباتهم من بعد (Egiyi, 2022) ، حيث يوفر إستخدام تقنيتى الواقع الافتراضى والمعزز معالجة وعرض المعلومات المحاسبية في واجهة رسومية وحوارية تفاعلية. وتتحقق بيئة العمل المحاسبية من خلال تبسيط الإتصالات الإلكترونية بين المشاركين في وجود بيئة تفاعلية مدمجة تستند على تلك التقنيات إلى مستوى التواصل بين الأشخاص وإستخدام الصور المرئية المختلفة لعرض المعلومات المحاسبية (Zadorozhnyi et al., 2022). كما تُمكن مستخدمى نظام المعلومات المحاسبي والمستثمرين من تصور البيانات المالية والحصول على فهم أفضل للموقف المالى للشركة. كما يمكن أن تساعد هذه التقنيات في تدريب وتعليم المحاسبين، مما يتيح للمستخدمين وبصفة خاصة المحاسبين ممارسة مفاهيم المحاسبة في بيئة تفاعلية. وأخيراً المساعدة في إجراء عمليات المراجعة وفحص المخزون عن بعد بطريقة أكثر كفاءة وفعالية، وتحليل البيانات المالية في الوقت الحقيقى (Chukwuani, 2022).

بينما تسهم هذه التقنيات في تحقيق العديد من المنافع في المجال المحاسبي، فإنه يرتبط بها العديد من المخاطر. يرجع ذلك إلى زيادة إستخدام نظارات الواقع الافتراضى وسماعات الرأس أو أجهزة الواقع المعزز التي يتم فيها تخزين البيانات الحيوية للمستخدمين (وبصفة خاصة المحاسبين)، والتي قد تكون بمثابة نقاط وصول مناسبة للقراصنة. يمكن للأجهزة القابلة للإرتداء، والتي تعد متطلب أساسى لإستخدام تقنيتى الواقع الافتراضى والمعزز أن تخلق تهديدات جديدة. تتمثل في التهديدات

المتعلقة بثغرات الأمان مما يؤدي إلى إستغلال القراصنة والمهاجمين لهذه الثغرات للحصول على وصول غير مصرح به للمعلومات المالية الحساسة أو إحداث عطل في وظائف الأنظمة. كما قد يحتفظ المستخدم (الشركة) بملكية الأصول التابعة له، على الرغم من تشفير القراصنة لملفات بيانات الرموز غير القابلة للإستبدال¹ NFT أو Non Fongable Token في هجوم بأحد الفيروسات، إلا أنه يمكن حظره من الوصول إلى تلك الأصول إذا لم يدفع المستخدم (الشركة) الفدية المحددة له (Huq et al., 2022; Pooyandeh et al., 2022; Xiao, 2023). وهو ما أكدته خبراء شركة Trend Micro للخدمات الإستشارية للأمن السيبراني، حيث يؤدي وجود عالم إفتراضى رقمى متكامل مثل الميتافيرس² والتقنيات المدعمة له إلى إنتشار ظاهرة الكون المظلم Darkeverse. ففي ظلّه يمكن للقراصنة إستهداف الرموز غير القابلة للإستبدال NFTs المُستخدمة لتحديد الهوية الرقمية في ذلك العالم؛ للقيام بعمليات التصيد الإحتيالي ونشر برامج الفدية والإحتيال وغيرها من الهجمات (الكويتي، ٢٠٢٣).

تتمثل مخاطر سلامة البيانات ومخاوف الخصوصية المرتبطة بتبنى تقنيتي الواقع الإفتراضى والمعزز في الوصول غير المصرح به إلى نظم المعلومات المحاسبية مما يؤدي إلى تزوير البيانات وتحقيق أضرار مالية كبيرة للشركات (Pooyandeh et al., 2022; Zadorozhnyi et al., 2022; Xiao, 2023).

كما قد يؤدي أتمتة العمليات المحاسبية من خلال تقنيتي الواقع الإفتراضى والمعزز إلى ظهور تحديات جديدة ترتبط بالإمتثال القانوني والتنظيمي. حيث يجب على الشركات الالتزام بالعديد من اللوائح والمعايير، مثل اللائحة العامة لحماية البيانات (GDPR) (القمة العالمية للحكومات، آرثر دى ليتل، ٢٠٢٣).

وأخيراً مع تزايد إعتداد الشركات على تقنيتي الواقع الإفتراضى والمعزز لأتمتة العمليات المحاسبية، يزداد خطر حدوث عطل في النظام أو تعطله، بالإضافة إلى تعرض المحاسبين لمخاطر الصحة والسلامة من خلال تعرضهم للإصابة الجسدية أو

¹ يقصد بالرموز غير القابلة للإستبدال أصول رقمية عبارة عن خط أو مجموعة من الرموز على البلوك تشين ينسب ملكية أحد الأصول إلى شخص ما أو شركة ما (Zadorozhnyi et al., 2022)

² يمثل العالم الإفتراضى الرقمى المتكامل أو الميتافيرس مساحة إفتراضية مشتركة حيث يمكن للمستخدمين، الذين يمثلون الصور الرمزية الرقمية، التواصل والتعاون مع بعضهم البعض والتفاعل مع الأشياء الرقمية في عوالم إفتراضية يتم إنشاؤها بواسطة الكمبيوتر. ومن خلال ذلك العالم، يظهر الأشخاص في شكل تجسيدات رقمية مخصصة حيث يمكنهم التواصل مع الآخرين وأداء الأنشطة التي تحاكي الحياة الحقيقية داخل العالم الإفتراضى (Chow et al., 2023). كما يعد العالم الرقمى المتكامل أو الميتافيرس الجيل التالى للإنترنت، ففي حين أن الإنترنت يربط المستخدمين من خلال الأنظمة الأساسية أو مواقع الويب دون التفاعل مع الآخرين على الإنترنت، إلا أن وجود عالم إفتراضى رقمى متكامل يساعد ويُمكن المستخدم من الإنغماس والتفاعل مع الآخرين من خلال الصور الرمزية أو الهويات الرقمية.

النفسية، وخاصة إذا تم استخدام هذه التقنيات لفترات طويلة من الزمن (Egiyi, 2022; Soliman et al., 2023).

وفقاً لتقرير إكرونييس يتضح أن مجرمي الإنترنت يستغلون تعقيدات تقنية المعلومات لشن هجمات إلكترونية مدمرة. وفي ظل عدم إدراك معظم المستخدمين لحجم التهديدات الإلكترونية؛ نتيجة زيادة تبني الميتافيرس- واستخدام تقنيتي الواقع الافتراضي والمعزّز-، فمن المرجح أن تزداد عمليات السرقة للبيانات والهوية وكلمات المرور، وهجمات البرمجيات الخبيثة. يرجع ذلك إلى عدم وجود خطة رئيسية للحماية الإلكترونية (Acronis Cyber Protection Week Global Report, 2022).

يتضح مما سبق تعرض تقنيتي الواقع الافتراضي والمعزّز للعديد من المخاطر والتي قد تؤدي إلى سرقة المعلومات المالية للشركات وتدميرها أو تغييرها عند استخدام هذه التقنيات، بالإضافة إلى المخاطر والمشاكل التي يمكن أن يتعرض لها المحاسبين أنفسهم مثل المخاطر الجسدية، والمخاطر المرتبطة بتغيير المعلومات الشخصية للمستخدمين (المحاسبين). وفي هذا الصدد يرى خبراء الأمن السيبراني أن الاعتماد على التقنيات المُشكّلة للعالم الافتراضي الرقمي المتكامل "الميتافيرس" - وبصفة خاصة تقنيتي الواقع الافتراضي والمعزّز- يمكن أن يعرض مستخدمي الإنترنت الموجودين في هذا الفضاء الافتراضي لعدد كبير من المخاطر. تؤدي تلك المخاطر إلى زيادة حالات اختراق الحسابات، والتلاعب والإحتيال وسرقة الأصول، بالإضافة للمخاطر الصحية والنفسية التي يتعرضون لها عند استخدام تلك التقنيات لفترات طويلة. وكذلك المخاوف بشأن القوانين المرتبطة بحماية البيانات والمعلومات المحاسبية. لذا يتضح مما سبق أن هناك حاجة لوجود أدوات وآليات أمنية جديدة لحماية البيانات والمعلومات المحاسبية عند تبني تلك التقنيات.

وفي هذا الصدد يحاول البحث الإجابة على التساؤلات التالية: هل تواجه الشركات مخاطر عند تبنيها لتقنيتي الواقع الافتراضي والمعزّز لأتمتة العمليات المحاسبية؟، وهل تؤثر العوامل المتضمنة داخل الإطار المقترح على تبني الشركات لتقنيتي الواقع الافتراضي والمعزّز لأتمتة العمليات المحاسبية؟

تهدف الدراسة إلى إستنباط القضايا والمخاطر المحتملة عند تبني الشركات لتقنيتي الواقع الافتراضي والمعزّز وكيف يمكن التغلب عليها، مما يساعد على تبني الشركات لهذه التقنيات. حيث يعد أمن المعلومات المحاسبية وسلامة وصحة المحاسبين أهم جزء في عمل نظام المعلومات المحاسبية. يرجع ذلك إلى تأثير العمل المحاسبى بمجرد حدوث مشكلة تتعلق بأمن المعلومات وصحة المحاسبين. لذلك يجب

الانتباه دائماً إلى البحث عن الطرق والآليات التى تُمكن الشركات من حماية وأمن البيانات والمعلومات المحاسبية. وفى هذا الصدد يهدف البحث إلى إقتراح إطار يتكون من إثنين من الأطر التى تستخدم بصورة كبيرة فى مجال تبنى نظم المعلومات على مستوى الشركة. يتمثل هذين الإطارين فى العوامل التكنولوجية- التنظيمية- البيئية (TOE) ، بالإضافة إلى إطار التوافق بين البعد البشرى والتنظيمى والتكنولوجى (HOT – fit) ، والذى يهتم بمدى توافق الهيكل البشرى والتنظيمى مع البناء التكنولوجى. حيث قد يؤثر الإعتماد على العوامل البشرية الملائمة والمؤهلة على تبنى الشركات لتقنيتى الواقع الافتراضى والمعزز وتكامله مع نظام المعلومات المحاسبى.

تتمثل أهمية البحث على المستوى الأكاديمى فى ندرة الدراسات المحاسبية -على حد علم الباحثة- المرتبطة بالمخاطر الناتجة من تبنى تقنيتى الواقع الافتراضى والمعزز على نظام المعلومات المحاسبى. يتم ذلك من خلال تسليط الضوء على المخاوف المتعلقة بالهوية والشبكة وجمع بيانات المستخدمين (المحاسبين) بصورة كبيرة -فى ظل وجود عالم افتراضى رقمى متكامل- والتى تعذر الوصول إليها سابقاً. كما تتمثل أهمية البحث على المستوى العملى فى إبراز أهم المخاطر المترتبة على تبنى تلك التقنيات وكيفية التغلب عليها -باستخدام الإطار المقترح-، وبصفة خاصة بعد إهتمام كل دول العالم بذلك العالم الافتراضى. ويؤكد على ذلك إطلاق المعهد القومى للحكومة والتنمية المستدامة فى مصر منتدى الحوكمة الرشيدة فى الميٹافيرس، مما يدل على عزم مصر إستكشاف مدى إستعدادها لهذا التحول الثقافى وضمان الحوكمة الرشيدة فى هذا العالم (المعهد القومى للحكومة الرشيدة والتنمية المستدامة، ٢٠٢٢).

يتبع البحث نهجاً كمياً مع القيام بدراسة تطبيقية لتحديد العوامل الرئيسية المؤثرة على تبنى تقنيتى الواقع الافتراضى والمعزز من قبل الشركات، من خلال إرسال قوائم إستقصاء للمحاسبين ومديرى الإدارة العليا فى الشركات الصناعية والشركات كثيفة التكنولوجيا وصناعة الإلكترونيات بمحافظة الإسكندرية، وكذلك بعض الشركات التى تعمل فى مجال التجارة الإلكترونية.

وبعد تناول مشكلة البحث وأهميته والهدف منه تتمثل خطة البحث فى تناوله

للنقاط التالية: الصعوبات والمخاطر التى تواجه نظام المعلومات المحاسبى عند إستخدام تقنيتى الواقع الافتراضى

٢. الصعوبات والمخاطر التى تواجه نظام المعلومات المحاسبى عند

إستخدام تقنيتى الواقع الافتراضى والمعزز:

يعد العالم الافتراضى الرقمى المتكامل أو الميٹافيرس شبكة من العوالم الافتراضية ثلاثية الأبعاد التى يتم تشغيلها بواسطة الواقع الافتراضى والمعزز،

ويخلق إقتصاداً رقمياً كاملاً (Al-Gnbri , 2022; Sebastian, 2022; Sebastian, 2023). فمن ناحية يعمل الواقع المعزز على تحسين أو "تعزيز" العالم الحقيقي عن طريق إضافة عناصر رقمية -مرئية أو سمعية أو حسية- إلى منظور العالم الحقيقي. وعلى النقيض من ذلك، وبدلاً من الإضافات الرقمية إلى العالم الحقيقي، يخلق الواقع الافتراضي بيئته الإلكترونية الخاصة به. عادةً ما تتم تجربة الواقع الافتراضي من خلال واجهة، مثل سماعة رأس أو نظارات، بدلاً من مشاهدة المحتوى على الشاشة. وللدخول إلى ذلك العالم الافتراضي فإنه يمكن استخدام تقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز من خلال ارتداء أجهزة بما في ذلك الشاشات المثبتة على الرأس (HMD) ، مع أجهزة استشعار مدمجة لإلتقاط مدخلات المستخدم وهي تعبر عن الإلتصال المادي بين المستخدم النهائي والعالم الافتراضي. ومن أجل إنشاء إحساس واقعي باللمس عند لمس الأشياء الافتراضية، يتم وضع قفازات لمسية عند الدخول لذلك العالم؛ (Pooyandeh et al., 2022; Chow et al., 2023; Sebastian, 2023). كما يتطلب استخدام تقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز وجود شبكات للإتصال ونقل البيانات عبر الإنترنت؛ لتفاعل المستخدمين مع بعضهم البعض (Chow et al., 2023).

يؤدي تبني الشركات لتقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز إلى تحقيق العديد من المنافع في المجال المحاسبي مثل إعداد البيانات المالية والعرض المرئي للبيانات باستخدام تنسيقات ثنائية وثلاثية الأبعاد باستخدام الحركات أو التعليمات الصوتية (Financial Reporting Council, 2021; Chukwuani, 2022; Egiyi, 2022) ، وكذلك تدريب المحاسبين الجدد وإنغماسهم في بيئة افتراضية تحاكي بيئة العمل الحقيقية وقيامهم بالمهام الحسابية -والتي تعتبر جزءاً أساسياً من العمل المحاسبي- مثل جرد المخزون ومعرفة قيمته ومتابعة حركة السلع والمنتجات من خلال النقر بالإصبع.

وعلى الرغم من أهمية تبني الشركات لتلك التقنيات في أتمتة العمليات المحاسبية، إلا أنه قد يواجه تبنيها لتلك التقنيات العديد من المخاطر. لذا يتطلب من أي شركة تهدف إلى التحول الرقمي لعملياتها توضيح متطلبات التحول الرقمي مثل وجود إستراتيجية رقمية، والمعرفة اللازمة للعنصر الرقمي، والعقبات التي تواجه رقمنة نظم المعلومات المحاسبية (Meraghni et al., 2021; Faizal et al., 2022). وبالنظر للصعوبات والعقبات التي يمكن أن تواجه نظام المعلومات المحاسبية عند استخدام تقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز يتضح أنها يمكن أن تأتي من أربعة مصادر وهم زيادة التكلفة الإستثمارية، بالإضافة إلى المخاطر المرتبطة بتجربة

المستخدم -التي يمكن أن يتعرض لها المحاسبين عند إستخدام هذه التقنيات-، ومخاطر أمن المعلومات ومن أبرزها الخداع والسرقة والعرقلة، وأخيراً المخاطر المرتبطة بخصوصية البيانات. يرجع ذلك إلى أن فكرة وجود عالم إفتراضى رقمى متكامل لا يزال فى مهده، مما يتطلب النظر والتفكير فى بعض القضايا الهامة المترتبة عليه بدءاً من اليوم، دون الإنتظار للبحث عن حلول عند حدوث تلك المخاطر (Vyas, 2021; Göçen, 2022).

٢-١. التكاليف الإستثمارية المرتبطة بتبنى تقنيتى الواقع الإفتراضى والمعزز:

نظراً لأن الواقع الإفتراضى والمعزز لا يزال فى مراحله الأولى، فإن الأمر يتطلب إستثمارات كبيرة من قبل الشركات لتبنى تلك التقنيات مما يُمكنها من تحسين إنتاجية الشركة (Egiyi , 2022) ، بالإضافة إلى أتمتة العمليات المحاسبية الناتجة عن تبنى تلك التقنيات.

وعلى الرغم من إنخفاض أسعار سماعات الرأس بشكل كبير فى السنوات الأخيرة، فإن تكلفة أجهزة الواقع الإفتراضى والمعزز المتطورة، بالإضافة إلى تطوير التطبيقات والبيئات الإفتراضية على العكس من ذلك لا تزال تشكل رادعاً لبعض الشركات. لذا يؤدى زيادة تكلفة هذه الأجهزة إلى إعاقه إستخدام الشركات لهذه التقنيات (PWC, 2019) . كما يرتبط بتبنى تلك التقنيات أيضاً تكاليف صيانة الأجهزة ومراقبتها ومتابعتها وتدريب العاملين (المحاسبين بصفة خاصة) على كيفية التعامل معها (Vargas et al., 2020).

٢-٢. المخاطر المرتبطة بتجربة المستخدم:

يمكن أن يؤدى زيادة المخاطر المرتبطة بتجربة المحاسبين وإستخدامهم لتقنيتى الواقع الإفتراضى والمعزز إلى الحد من إستخدامهم لتلك التقنيات. يرجع ذلك إلى معاناة المحاسبين عند إنغماسهم فى الواقع الإفتراضى وشعورهم بالدوخة والغثيان وحتى النوبات أو فقدان الوعى المكانى عند إستخدام تقنيات الواقع الإفتراضى، عند حجب سماعات الواقع الإفتراضى مجال رؤية المستخدم بالكامل. أى أن إنغماس المستخدمين عند إستخدام تقنية الواقع الإفتراضى يؤدى إلى منع إتصال المستخدم تماماً بصرياً وصوتياً بالعالم الخارجى (Kohnke, 2020). لذا من المهم دائماً تقييم السلامة الجسدية وأمن بيئة المستخدم أولاً (Jaber , 2022) . وينطبق هذا أيضاً على الواقع المعزز، حيث يجب على المستخدمين البقاء على وعى جيد بمحيطهم، لا سيما فى البيئات الأكثر إنغماراً فى المحتوى المعروض. كما يجب أن تكون الأجهزة المستخدمة لتقنية الواقع المعزز صغيرة وخفيفة وسهلة الحمل وسريعة بما يكفى

لعرض الرسومات باستخدام هذه التقنية؛ لتعاملها مع كمية هائلة من المعلومات فى الواقع المادى (Chukwuani , 2022) .

لذا قد يستغرق الأمر بعض الوقت حتى تنطلق التكنولوجيا حقاً. كما يجب على المطورين تبسيط العمليات المتضمنة داخل هذه التقنيات حتى يتعامل معها المستخدمون بسهولة ويسر، مما يؤثر على زيادة رضا المستخدمين (القمة العالمية للحكومات، آرثر دي ليتل، ٢٠٢٣؛ Egiyi, 2022; Chukwuani , 2022).

تتمثل العوامل الأخرى التى قد تعوق تبنى الشركات لتلك التقنيات فى المشاكل الثقافية وعدم الثقة فى التقنيات الجديدة ورفض المحاسبين لإستخدام تلك التقنيات؛ لخوفهم من إختراق حسابات الشركة من خلال سرقة هويتهم وعدم تدريبهم بصورة كافية عند تبنى تلك التقنيات. كما قد يؤدى عدم خبرة المحاسبين بهذه التقنيات -المشكلة للعالم الافتراضى- إلى التسجيل الخاطئ للمدفوعات فى ذلك العالم وحدوث خطأ ما مثل الدفع إلى مستفيد آخر أو تحويل مبلغ غير صحيح أو عدم إتمام المعاملات فى الوقت المناسب بسبب وجود خطأ فى (Narin, 2021).

٢-٣. المخاطر الأمنية المرتبطة بتبنى تقنيتى الواقع الافتراضى والمعزز:

تتوقع الباحثة أن المخاطر الأمنية المرتبطة بتبنى الشركات لتقنيتى الواقع الافتراضى والمعزز تنشأ بصفة عامة من قيام المهاجمين والمتسللين بالتلف المادى للأجهزة المرتبطة بالواقع الافتراضى والمعزز التى يستخدمها المحاسبون عند تشغيل وعرض البيانات والمعلومات المحاسبية، وكذلك المخاطر المرتبطة بفقدان البيانات والمعلومات المحاسبية وذلك كما يلى:

– المخاطر المرتبطة بأمن أجهزة الواقع الافتراضى والمعزز (الثغرات الأمنية):

يعد الواقع الافتراضى والمعزز، مثل أى نظام آخر قائم على الكمبيوتر، عرضة للهجمات الإلكترونية (Dwivedi et al., 2022). فمن خلال تلك الأجهزة يمكن تعديل وتدمير البيانات المتضمنة بداخلها. ويزداد الأمر سوءاً عند ربط المهاجمين بين الواقع الافتراضى والواقع المادى؛ للوصول للأنشطة التى يقوم بها الأفراد فى الواقع المادى. لذا ترى الباحثة أنه قد يؤدى إستخدام المحاسب للبيانات المحاسبية وإعدادها وعرضها من خلال تقنيات الواقع الافتراضى والمعزز إلى مخاطر جمه على نظام المعلومات المحاسبى.

تتمثل المخاطر التى يمكن أن تشوب الواقع الافتراضى فى حجب سماعات الواقع الافتراضى مجال رؤية المستخدم (المحاسب) بالكامل، مما قد يكون ضاراً إذا تم إختراق الجهاز. لذا يمكن للمهاجمين تعديل المحتوى لجعل المستخدم (المحاسب)

يشعر بالدوار أو الغثيان. كما يعد فقدان الإتصال الطبيعي بالعالم الحقيقي أيضاً أحد المشكلات نتيجة التفاعل في البيئة الافتراضية. حيث يعزل الواقع الافتراضي الأشخاص بعيداً عن عالمهم الفعلي لفترة معينة من الوقت. لذا فإن المستخدمين المنغمسين في لقاءات الواقع الافتراضي ليس لديهم إرتباط صوتي ومرئي بالعالم الخارجي (Jaber , 2022) ، مما يساعد المهاجمون على تعديل محتوى البيانات والمعلومات المحاسبية (Dwivedi et al., 2022).

تتمثل أيضاً المخاطر التي يمكن أن يتعرض لها الواقع الافتراضي في تمكن المتسللين والمهاجمين من الوصول إلى بيانات تتبع الحركة الخاصة بسماعات الرأس الخاصة بالواقع الافتراضي، وإنشائه نسخة رقمية طبق الأصل (تُعرف أيضاً باسم deep fake). يتم ذلك من خلال إستخدام المهاجم لخوارزميات تعلم الآلة لمعالجة الأصوات، وبالتالي تعرض أمان الواقع الافتراضي للخطر، من خلال تركيب هذه المعلومات على شخص آخر لتنفيذ هجوم الهندسة الاجتماعية (Chukwuani, 2022; Jaber , 2022; Pooyandeh et al., 2022).

يمكن أن تتعرض تقنية الواقع المعزز أيضاً للعديد من الهجمات مثل هجمات الهندسة الاجتماعية، وسرقة الحسابات المالية للمستخدمين (Lee et al., 2021; Pietro and Cresci, 2021; Jaber, 2022). كما يمكن أن يتعرض مستخدم تقنية الواقع المعزز (المحاسبين) أيضاً لرفض الخدمة الموزعة³ distributed denial of service بهدف إعاقة مورد الشبكة من الإستجابة للمهام التي يقوم بها المستخدم، بالإضافة إلى الثغرات الأمنية التي يمكن أن تشوب تقنيات الواقع المعزز (Chukwunonso et al., 2022).

يتضح مما سبق أنه إذا إستولى المهاجمون على حقوق المستخدم من خلال إستغلال نقاط الضعف الأمنية لأجهزة الواقع الافتراضي والمعزز، يمكنهم التحكم في الأجهزة المتصلة عن بُعد، وسرقة معلومات الجهاز المحدد (على سبيل المثال، معلومات التحديق) ، كما أنه قد يؤدي عدم توافر الأمن في أجهزة الواقع الافتراضي والمعزز والأدوات المرتبطة بهم مثل أجهزة إنترنت الأشياء إلى العديد من التهديدات المتعلقة بالهوية وسرقتها، وهجوم إنتحال الهوية ومشكلة مصادقة الصور الرمزية المستخدمة في الواقع الافتراضي (Chukwunonso et al., 2022; Wang et al., 2022)، بالإضافة إلى برامج الفدية (Jaber, 2022).

³ يقصد بهجمات الخدمة الموزعة هجمات تغمر مورد الشبكة بالطلبات بشكل متكرر وبطريقة متسقة بهدف وحيد هو إعاقة مورد الشبكة من الاستجابة للعمليات التي يقوم بها المستخدم.

تخلص الباحثة مما سبق إلى زيادة التهديدات التي يمكن أن تواجه نظام المعلومات المحاسبى عند تبني تقنيتى الواقع الافتراضى والمعزز بدرجة كبيرة عن التهديدات التي تهدد أنظمة المعلومات المحاسبية التي تعمل في الواقع المادى فقط. تتمثل التهديدات التي تواجه نظم المعلومات المحاسبية في الواقع المادى فى الإدخال العرضى والمتعمد لبيانات تالفة، وتدمير البيانات، ومشاركة الموظفين لكلمة المرور، وإدخال الفيروسات في أجهزة الكمبيوتر. بالإضافة إلى التهديدات سلفة الذكر، يزداد الأمر سوءاً عند إختراق أجهزة الواقع الافتراضى والمعزز، وتحقيق المهاجمون لأهدافهم المنشودة مما يؤثر سلباً على سمعة الشركات المتبنية لتلك التقنيات. كما يؤثر استخدام تلك التقنيات أيضاً على القرارات التي يتخذها المستثمرون للإستثمار في الشركة، حيث يمكن للمهاجمون إنشاء محاكاة للواقع الافتراضى للبيانات المالية للشركة، مما يجعلها تبدو أفضل مما هي عليه في الواقع.

– المخاطر المرتبطة بفقدان البيانات والمعلومات المحاسبية:

كما سبق القول أنه ستنشئ خدمات العالم الافتراضى المتكامل والأجهزة المرتبطة بها أنواعاً جديدة من البيانات الشخصية (مثل معلومات المقاييس الحيوية والروتين اليومي وعادات المستخدم) ، مما يساعد على تنفيذ هجمات للوصول غير المصرح به إلى البيانات. أى تتمثل التهديدات المرتبطة بالبيانات في التهديدات المتعلقة بالبيانات التي تم جمعها أو إنشاؤها بواسطة الأجهزة القابلة للإرتداء والمستخدمين / الصور الرمزية. فقد تعاني هذه الأجهزة من تهديدات العبث بالبيانات، وإدخال البيانات الخاطئة، وإنخفاض جودة المحتوى. وقد يقوم المهاجمين بتعديل وتزوير وإستبدال وإزالة البيانات الأولية طوال دورة حياة البيانات للتدخل في الأنشطة العادية للمستخدمين أو الصور الرمزية أو الكيانات المادية مما يؤدي إلى العبث بالبيانات (Wang et al., 2022; Soliman et al., 2023) ، ومن ثم العبث بالبيانات والمعلومات المحاسبية للشركات في ذلك العالم.

يزداد الوضع سوءاً من خلال إستفادة معظم التطبيقات من مكتبات الطرف الثالث-التي قد يكون لها حق الوصول إلى البيانات التي ينشأها المستخدم- وما يفعله مالكو هذه المكتبات بهذه البيانات وكيف يتم تخزينها مما يمثل مشكلة جوهرية. يؤدي ذلك إلى إستغلال البيانات السرية للمستخدمين. فعلى سبيل المثال، تستفيد تطبيقات الواقع الافتراضى من تتبع الأصبع للكتابة على لوحات المفاتيح الافتراضية. ويتم إختراق البيانات من هذه التطبيقات عندما يستخدم المستخدم هذه اللوحات لإدخال كلمة المرور. حيث يمكن للمهاجم إعادة إنشاء كلمات مرور هؤلاء المستخدمين بسهولة (Chukwunonso et al., 2022; Fernandez and Hui, 2022;

(Techamontrikul, 2022) ، ومن ثم الإستيلاء على البيانات والمعلومات المحاسبية للشركة. يمكن أيضاً فقدان البيانات والمعلومات المحاسبية من خلال حذف المحاسب ملفاً بطريق الخطأ أو إذا تعطل النظام عموماً، مما يؤدي إلى فقدان هذه البيانات إلى الأبد.

٢-٤. مشاكل الخصوصية المرتبطة بتبني تقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز:

يمكن أن تتعرض خصوصية المستخدم عموماً والمحاسبين بوجه خاص للإنتهاك من خلال قيامهم بالمهام المكلف بها عند استخدام تقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز. تنشأ تلك المخاطر من العديد من المصادر (Wang et al., 2022) وهى: **إنتشار جمع البيانات:** للتفاعل بشكل غامر مع الصورة الرمزية فى العالم الافتراضى، يتطلب الأمر جمع المعلومات عن تعابير الوجه، وحركات العين/ اليد، والقياسات الحيوية، وحتى أنماط موجات الدماغ. لذا إذا تم إختراق المستشعرات الخاصة بالحركة من قبل المهاجمين، فيمكن إرتكاب جرائم خطيرة على أساس هذه الكميات الكبيرة من البيانات الحساسة (Lee et al., 2021; Pietro and Cresci, 2021; Fernandez and Hui, 2022; Huq et al., 2022; Pooyandeh et al., 2022; Sebastian, 2022; Smaili and de Rancourt-Raymond, 2022; Wang et al., 2022; Chow et al., 2023; Sebastian, 2023; Soliman et al., 2023). كما يتم تسرب الخصوصية فى نقل البيانات من خلال الأجهزة القابلة للإرتداء عبر الإتصالات السلكية واللاسلكية، والتي يجب حظر سريتها على الأفراد غير المصرح لهم. وعلى الرغم من أن الإتصالات يتم تشفيرها ونقل المعلومات بشكل أساسى، إلا أن المهاجمين قد يستطيعون الوصول إلى البيانات الأولية عن طريق التنصت على قناة محددة وحتى تتبع مواقع المستخدمين والهجوم عليهم بإستخدام الهجمات المتقدمة مثل هجمات الإستدلال المتقدم^٤.

يمكن أيضاً تسرب الخصوصية فى معالجة البيانات من خلال تسريب معلومات المستخدمين الحساسة ومن ثم تسرب المعلومات المحاسبية الحساسة للشركة. فمثلاً، قد يؤدي تجميع البيانات الخاصة والتي تنتمى إلى مستخدمين مختلفين إلى وحدة تخزين مركزية لتدريب نماذج مظهر الأفاتار الشخصية إلى إنتهاك خصوصية المستخدم وإنتهاك لوائح العالم الحقيقى الحالية مثل اللائحة العامة لحماية البيانات (GDPR) (Wang et al., 2022). كما يؤدي تسرب الخصوصية فى التخزين السحابى / حوسبة الحافة إلى إثارة مشكلات تتعلق بالكشف عن الخصوصية (Dai and

^٤ يقصد بهجوم الاستدلال المتقدم هو أسلوب لإستخراج البيانات يتم إجراؤه عن طريق تحليل البيانات من أجل اكتساب المعرفة بشكل غير قانوني حول موضوع أو قاعدة بيانات.

(Vasarhelyi, 2016). فمثلاً في عام ٢٠٠٦، تم إختراق قاعدة بيانات العملاء الخاصة بـ Second Life وتم إختراق بيانات المستخدم بما في ذلك أسماء المستخدمين والعناوين غير المشفرة، بالإضافة إلى تفاصيل الدفع وكلمات المرور المشفرة (Wang et al., 2022). كما تتمثل مشاكل الخصوصية أيضاً من خلال تعرض الأجهزة الطرفية لكل من الواقع الافتراضي والمعزز للإختراق. فمن ناحية يمكن تعرض أجهزة الواقع الافتراضي للإختراق من خلال نظارات الواقع الافتراضي مما يؤدي إلى غزو البرامج الضارة وفقدان الخصوصية إذا تمكن المهاجمون من الوصول إلى تلك الأجهزة. ومن ناحية أخرى يمكن للقراصنة إستخدام الإعلانات لحقن محتوى ضار في تطبيقات الواقع المعزز، وقد ينقر المستخدمون غير المتشككين Unsuspecting على إعلان يوجههم إلى مواقع ويب رهينة أو خوادم الواقع المعزز المصابة بالبرامج الضارة والتي تحتوى على صور مهتزة، مما يعرض أمان الواقع المعزز للخطر. كما يمكن للقراصنة الوصول إلى جهاز الواقع المعزز للمستخدم وتسجيل أفعالهم وتفاعلاتهم. يؤدي القيام بذلك إلى احتمالية تهديد المستخدم (المحاسب) لاحقاً بنشر التسجيلات والمعلومات المحاسبية ما لم يدفع المستخدم فدية (Chukwuani, 2022).

يمكن أيضاً تعرض المستخدمين بوجه عام والمحاسبين بوجه خاص لإساءة إستخدام بياناتهم / صورهم الرمزية. حيث يمكن الكشف عن البيانات المتعلقة بالمستخدم/ الصورة الرمزية له عن قصد من قبل المهاجمين أو عن غير قصد وينتج عن ذلك صعوبة تتبع أنشطة إساءة إستخدام البيانات في وجود العوالم الافتراضية. كما يمكن أن تتعرض البصمات الرقمية للمحاسبين للتهديدات من خلال جمع المهاجمين البصمات الرقمية للصور الرمزية وإستغلال التشابه المرتبط بالمستخدمين في العالم الحقيقي والعالم الرقمي لإستخدام البصمات الرقمية من قبل شخص آخر والقيام بأنشطة غير قانونية (Wang et al., 2022).

تخلص الباحثة مما سبق إلى خضوع كل ما يفعله المستخدمين للمراقبة بدرجة كبيرة جداً، بالإضافة إلى مشاركة بيانات المستخدمين في مواقع مختلفة، وتتبع حركات قزحية العين مما يساعد على التعرف بدقة على الشخص الحقيقي وراء الصورة الرمزية المخصصة له (Sebastian, 2023). ويؤثر ذلك بالطبع على تعرف المحتالين على الموقع الحقيقي للشركات التي يعمل بها المستخدمين، مما يتطلب حماية مباني هذه الشركات وبياناتها من خلال توافر آليات لحماية البيانات في السحابة والشبكة (Huq et al., 2022; Sebastian, 2023). لذا يتطلب الأمر

إدراك ووعي الشركات والمستخدمين للمخاطر التي يمكن أن يتعرضوا لها عند تبني تلك التقنيات.

كما يتضح من العرض السابق أيضاً تعرض نظم المعلومات المحاسبية للشركات عند تبني تقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز للعديد من مخاطر الأمن والخصوصية، والتي قد تُوقع المحاسبون بتلك الشركات للعديد من المخاطر. تنشأ تلك المخاطر من استخدام المحاسبين للواقع الافتراضي والمعزز والأجهزة المرتبطة بهما. يؤكد على ذلك ما توصلت إليه دراسة (Vyas (2021 من إتخاذ أحدث تدابير الأمن السيبراني وخصوصية البيانات التي يتعين تنفيذها من قبل مطوري العوالم الافتراضية الرقمية المتكاملة. يرجع ذلك إلى أنه قد تكون المراقبة الحديثة لتهديدات الهجمات الإلكترونية المتقدمة وحماية البيانات الخاصة شديدة الحساسية مثل القياسات الحيوية في صدارة اللعبة مقارنة بتدابير الأمن السيبراني التقليدية. لذا يجب على السلطات والشركات والأفراد التصدي لتلك المخاطر، مما يتطلب أطراً تنظيمية وإمكانيات جديدة، فضلاً عن ضرورة توافر آليات جديدة للأمن السيبراني من أجل منع هذه الجرائم (Katterbauer et al., 2022). أي يتضح مما سبق أهمية إدراك الشركات للمخاطر التي تتعرض لها عند تبنيها لتقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز في هذه العوالم وكيفية التغلب عليها.

٣. الإطار المفاهيمي وصياغة فروض البحث :

بصد دراسة قرار تبني الشركات للتكنولوجيا والتقنيات الجديدة، يتضح عدم اعتماد هذه القرارات على العوامل التكنولوجية فقط، بدلاً من ذلك ينبغي دراسة العوامل التنظيمية والبيئية أيضاً (Chandra and Kumar, 2018). توجد العديد من الأطر التي تدرس العوامل التي تؤثر على تبني الشركات للتكنولوجيا والتقنيات الجديدة على مستوى الشركة (Xu and Lu, 2022). تتمثل أهم هذه الأطر في إطار العوامل التكنولوجية- التنظيمية- البيئية- Technology- Organization Environment والمشار إليه بـ TOE ، وإطار التوافق والترابط بين العوامل البشرية والتنظيمية والتكنولوجية- Human, Organization and Technology- fit والمشار إليه بـ HOT – fit.

تم تقديم إطار العوامل التكنولوجية-التنظيمية-البيئية (TOE) عام ١٩٩٠ على يد Tornatzky and Fleischer. يركز الإطار على أهمية كل من العوامل التكنولوجية والتنظيمية والبيئية والتي يمكن أن تؤثر على تنفيذ أي ابتكار متعلق بتكنولوجيا

المعلومات على مستوى الشركة ككل (Alharbi et al., 2016; Nguyen et al., 2022; Xu and Lu, 2022; Thomas and Yao, 2023).

وعلى الرغم من أهمية إطار عمل TOE فى تبنى التقنيات الجديدة على مستوى الشركة، إلا أنه لا يحتوى على جميع المتغيرات المرتبطة بالشركة مثل العوامل البشرية والتي قد تؤثر على إتخاذ القرارات المتعلقة بتبنى التقنيات الجديدة مثل تقنيتى الواقع الافتراضى والمعرز. لذا سوف تستند الباحثة بالإضافة إلى إطار العوامل التكنولوجية- التنظيمية- البيئية على إطار التوافق والترابط بين العوامل البشرية والتنظيمية والبيئية HOT- fit (Hapsari et al., 2022). يرجع ذلك إلى أن تبنى تكنولوجيا المعلومات تعد عملية تقنية وإجتماعية. تعتبر الجوانب البشرية والتنظيمية والتقنية كلها شروطاً ضرورية لهذه العملية، ومن هنا يتضح أهمية التوافق بين الأبعاد الثلاثة فى تحقيق الهدف من تبنى أى تكنولوجيا جديدة. حيث يمكن أن يؤدي عدم التوافق بين الموارد البشرية والتنظيمية والتكنولوجية إلى عدم تحقيق الأهداف المطلوبة من تبنى التكنولوجيا، أى عدم تطبيق التكنولوجيا بنجاح. يرجع ذلك إلى أن وجود نقص فى التوافق بين الجوانب البشرية والتنظيمية والتكنولوجية يؤدي إلى الإفتقار إلى الملاءمة وإعاقه إعتقاد التكنولوجيا ويحد من إمكاناتها فى الشركات (Xu and Lu, 2022).

وبصدد تقييم عوامل الخطر المؤثرة على تبنى تقنيتى الواقع الافتراضى والمعرز لأتمتة العمليات المحاسبية وكيفية تلافيها، سوف تعتمد الباحثة على العوامل التكنولوجية- التنظيمية- البيئية المتضمنة فى إطار TOE ، مع إضافة العوامل البشرية فقط المتضمنة فى إطار HOT-fit ، ولم يتم دمج العوامل التكنولوجية والتنظيمية الخاصة بإطار HOT-fit ، لتجنب الازدواجية مع العوامل الخاصة بإطار TOE ، وذلك كما يلى:

٣-١. العوامل التكنولوجية:

يشير السياق التكنولوجى إلى كل من التقنيات الداخلية والخارجية ذات الصلة بالشركات. ومن ثم، قد تشمل التكنولوجيا فى هذا السياق الممارسات والمعدات والعمليات الحالية (Baker, 2012; Chandra and Kumar, 2018; Justino et al., 2022; Xu and Lu, 2022). ومن هنا يتضح أهمية البعد التكنولوجى عند تبنى الشركات للتقنيات الجديدة مثل تقنيتى الواقع الافتراضى والمعرز فى زيادة خصوصية وأمن البيانات عند تبنى هذه التكنولوجيا على النحو التالى:

٣-١-١. خصوصية البيانات:

سبق القول أن الخصوصية تعتبر مصدر قلق كبير بشأن تبنى تقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز. تتمثل مشاكل الخصوصية في الطبيعة الشخصية للغاية للبيانات التي يتم جمعها، أى البيانات الحيوية مثل مسح القزحية أو شبكية العين وبصمات الأصابع واليد وهندسة الوجه وبصمات الصوت. وفي هذا الصدد يمكن اعتبار بيانات تتبع الواقع الافتراضي والمعزز "معلومات محددة للهوية الشخصية"، إذ يمكن للأطراف الأخرى إستخدامها لتمييز هوية الفرد أو تتبعها، إما بمفردها أو عند دمجها مع معلومات شخصية أو تعريفية أخرى. وهذا يجعل خصوصية معلومات المستخدمين عند تبنى تقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز مصدر قلق كبير. ولحماية خصوصية معلومات المستخدمين (المحاسبين) وكلمات السر للدخول إلى نظام المعلومات المحاسبى يتعين وجود أطراً للتحكم فى خصوصية البيانات عن طريق تأمين والتحكم فى خصوصية بيانات الإدخال (من أجهزة إستشعار مختلفة). يمكن إدارة هذا التحكم الجديد فى البيانات المجمعة من خلال تقنيات تحسين الخصوصية Privacy-Enhancing Technologies والمشار إليه بـ (PETs) التى تخفى أى بيانات منقولة من المستشعرات قبل مشاركتها مع الخدمات السحابية (Fernandez and Hui, 2022). بالإضافة إلى الإهتمام بأمن البيانات والمعلومات المخزنة فى السحابة، وإستخدام القنوات الآمنة للتنقل مع الكيانات الأخرى (Dai and Vasarhelyi, 2016).

وفى هذا الصدد تقترح الباحثة أهمية إستخدام الشركات للشبكة الافتراضية الخاصة VPN ، حيث تساعد الشبكة الافتراضية الخاصة على إنشاء إتصال شبكى محمى عند إستخدام الشبكات العامة. يتم ذلك من خلال تشفير حركة البيانات الخاصة بالمستخدم عبر الإنترنت وإخفاء هويته الإلكترونية، مما يجعل تتبع الأنشطة عبر الإنترنت وسرقة البيانات أمراً فى غاية الصعوبة بالنسبة للغير. لذا فإنه فى ظل التطورات التى يشهدها الواقع الافتراضي والمعزز، فمن المحتمل أن يتوسع إستخدام الشبكات الافتراضية الخاصة ليشمل هاتين التقنيتين. ولحماية خصوصية البيانات وهوية المستخدم يمكن أيضاً إستخدام طرق مصادقة ثلاثية الأبعاد فى الواقع الافتراضى، حيث يتم تزويد المستخدم بمكعب ثلاثى الأبعاد به أرقام وألوان ويمكن

[°] يقصد بتقنيات تحسين الخصوصية : طرق لحماية البيانات. تسمح تقنيات تحسين وتعزيز الخصوصية لمستخدمي شبكة الإنترنت بحماية خصوصية معلومات التعرف الشخصية (personally identifiable information) التى تُزوّد بها التطبيقات والخدمات أو تعالجها. تُستخدم هذه التقنيات لتقليل احتكار البيانات الشخصية بدون خسارة الأداء الوظيفي لنظام المعلومات (أى تهدف الى تقليل البيانات الشخصية التى تُجمع وتُستخدم من قبل مزودات الخدمة والشركات)

للمستخدم تدوير المكعب ثلاثي الأبعاد لتغيير اتجاهه. يتم إجراء مصادقة المستخدم عن طريق إختيار مجموعات الألوان والأرقام من المكعب باستخدام إما تحديد العين أو وضع الرأس أو النقر باستخدام وحدة تحكم (Chow et al., 2023).

يتضح مما سبق ضرورة توافر جاهزية أمنية تكنولوجية لخصوصية البيانات في الشركات مما يساعد على تبنيها لتقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز، كما يتضح من فرض البحث الأول.

H1: تؤثر الجاهزية الأمنية التكنولوجية المتعلقة بخصوصية البيانات إيجابياً على تبني الشركات لتقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز.

٣-١-٢. أمن البيانات:

لتحقيق أمن البيانات في ظل تبني الشركات لتقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز يمكنها القيام بالآتي:

أولاً: إنشاء منصات الأمن الاستباقي:

يتم إجراء المعاملات في العالم الافتراضي من خلال تبني فكرة العقود الذكية على أساس القواعد المشفرة -وهي أكواد رقمية مبرمجة تعمل على البلوكتشين، وتقوم بانجاز العمليات تلقائياً، وتضمن إتمام العمليات التجارية وفقاً لقواعد محددة مسبقاً، مما قد يساعد ويُمكن المحتالين على إنشاء روابط مزيفة، وبمجرد تنشيط هذه الروابط، يتمكن المحتالون من الوصول إلى المحفظة الافتراضية للمستخدم، ونقل محتوياتها (Huq et al., 2022). لذا أكدت دراسة Dunnett et al., (2023) على تزايد إرتكاب العديد من الهجمات الناجحة القائمة على العقود الذكية في السنوات الأخيرة مثل هجمات إعادة الدخول. تهدف هجمات إعادة الدخول إلى إستنزاف أموال العقد الذكي. ولكن من خلال مشاركة البيانات الخاصة بالتهديدات السيبرانية بين الشركات، فإن التأثير المحتمل لهذه التهديدات الناشئة يمكن أن يدار بشكل أفضل. على سبيل المثال، إذا عثرت إحدى الشركات على ثغرة أمنية في عقد الذكي وقامت بإصلاحها، فإن المشاركة التعاونية للمعلومات المتعلقة بالتهديدات والتي توضح بالتفصيل الثغرة الأمنية المكتشفة، لديها القدرة على السماح للشركات الأخرى بضمان عدم تأثرها بنفس الثغرة الأمنية. فلقد أصبحت أتمتة (برامج) مشاركة معلومات التهديدات السيبرانية (إستخبارات التهديد السيبراني) (Cyber Threat Intelligence sharing) من خلال التواجد عبر المنصات المخصصة لذلك سلاحاً

جديداً في يد المدافعين الإلكترونيين للتخفيف بشكل إستباقي من الهجمات الإلكترونية المتزايدة، وهي تعد طريقة جديدة لخلق الوعي بالموقف بين أصحاب المصلحة المشاركين. تساعد تلك البرامج على دعم أنظمة التبادل والتحليل وإتخاذ القرار آلياً، مما يعزز كفاءة المشاركة وبالتالي يحبط الهجمات السيبرانية. لذا يجب أن يكون لدى الشركات برنامج إستخبارات للتهديدات يكون جزءاً من الأمن السيبراني الإستباقي. ويساعد ذلك على خلق وعي بالوضع الأمني وأن يتم تنبيههم بالتهديد في أسرع وقت ممكن (Abu et al., 2018; Wagner et al., 2019).

أى أن الإستثمار في إستخبارات التهديدات السيبرانية يمكن أن يوفر للشركات قدرة أكبر على الدفاع ضد الهجمات السيبرانية الحالية أو المحتملة. يرجع ذلك إلى أن مشاركة البيانات الخاصة بالهجمات السيبرانية يحقق العديد من المنافع للشركات عند تبنيها لتقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز. على سبيل المثال، في حالة تعرض إحدى الشركات للهجوم، فإن مشاركة البيانات الخاصة بالهجمات السيبرانية مع الشركات الأخرى يساعد تلك الشركات على زيادة قدرتها على التنفيذ الاستباقي للاستراتيجيات الوقائية، والاستقصائية، و / أو التصحيحية للتخفيف من حدة التهديدات. وبذلك يسمح وجود منصة لمشاركة معلومات التهديد السيبراني للشركات بمشاركة معلومات التهديدات الإلكترونية والتهديدات في الوقت الفعلي والوصول إليها دون الكشف عن تفاصيل حساسة حول شبكاتهم وأنظمتهم .

ثانياً: الإهتمام بأمن الأجهزة والبرامج المتضمنة في الواقع الافتراضي والمعزز:

تعد كل من الأجهزة والبرامج المرتبطة بنظام المعلومات المحاسبي مكونات مهمة يجب أخذها في الإعتبار لحماية البيانات والمعلومات المحاسبية. لذا تعتقد الباحثة لحماية البيانات والمعلومات المحاسبية، من الضروري تحديث البرامج الثابتة الخاصة بساعات رأس الواقع الافتراضي والمعزز والأجهزة القابلة للارتداء الخاصة بهاتين التقنيتين مما يساعد على تصحيح الثغرات الأمنية، بالإضافة إلى إستخدام البرامج التي يمكن أن توفر حماية قوية ضد التهديدات المختلفة عبر الإنترنت، مثل الفيروسات والبرمجيات الضارة وبرامج طلب الفدية وبرامج التجسس والتصيد وغيرها من تهديدات أمن الإنترنت الناشئة. أى يتضح مما سبق أهمية وجود جاهزية أمنية تكنولوجية للشركات بغرض حماية البيانات والمعلومات المحاسبية مما يساعد على تبنيها لتقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز، كما يتضح من فرض البحث الثاني.

H2: تؤثر الجاهزية الأمنية التكنولوجية المتعلقة بأمن البيانات والمعلومات المحاسبية

إيجابياً على تبني الشركات لتقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز.

٣-٢. العوامل التنظيمية:

تشير العوامل التنظيمية إلى الخصائص والموارد، بما في ذلك عمليات الاتصال داخل الشركة، وحجم الشركة (Baker, 2012; Chandra and Kumar, 2018; Justino et al., 2022)، والتي يمكن أن تؤثر على تبني التقنيات والتكنولوجيا الجديدة. وفي هذا الصدد تعد الموارد المالية العنصر الأساسي في تعزيز الابتكار. وذلك لأن تنفيذ التقنيات والتكنولوجيا الجديدة قد يتطلب إستثمارات كبيرة. أى يتأثر تبني التكنولوجيا الجديدة بشكل إيجابي بالحجم التنظيمي ومقدار الموارد المملوكة له. تعد قدرة الشركة على دفع تلك التكاليف عاملاً مؤثراً على إتخاذ القرار بتبني التكنولوجيا الجديدة. نظراً لأن تنفيذ التكنولوجيا الجديدة يحتاج إلى إستثمارات طويلة الأجل وتكلفة عالية لإعداد تكنولوجيا المعلومات. لذا فإن الشركات التي لديها موارد مالية كافية ستفضل إعتتماد التقنيات الجديدة وتبنيها. ومن ثم، فإن الشركات التي لديها إمكانية الوصول إلى التمويل الكافي هي وحدها القادرة حقاً على تبني التكنولوجيا. وفي سياق تبني تقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز، تحتاج الشركات إلى الإستثمار بكثافة في خوادم الويب لإستضافة البيانات وقواعد البيانات (Chandra and Kumar, 2018). أى تعد تكلفة الأدوات والأجهزة المرتبطة بتقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز، بالإضافة إلى التعلم والتدريب من خلال تقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز، والتدريب على حماية البيانات والمعلومات المحاسبية عوامل هامة يجب أخذها في الإعتبار عند إتخاذ القرار بتبني هذه التقنيات، كما يجب أن يكون هناك حاجة إلى خطة مناسبة للإستثمار.

كما يمكن أن تقوم الشركات بالعديد من الإجراءات التنظيمية لحماية خصوصية وأمن البيانات والمعلومات المحاسبة عند تبنيها لتقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز. تتمثل تلك الإجراءات في الإجراءات الداخلية وتبني فكرة الثقة المدومة، بالإضافة إلى الإجراءات الخارجية.

تتمثل الإجراءات الداخلية في إهتمام الشركات بحوكمة الأمن السيبراني وإدارة المخاطر من خلال تحديد التهديدات التي تتعرض لها الشركة ووضع سياسات وإجراءات وتدريبات ومواد تعليمية للأمن السيبراني، وتنقيف العاملين لديها، حول حماية البيانات الحساسة من أجل منع الوصول غير المرغوب فيه إلى الأنظمة والشبكات. لذلك، فمن المتوقع إستثمار المحاسبين وشركات المحاسبة في المستقبل في الأمن السيبراني لحماية مصالحهم ومصالح عملائهم (Imene and Imhanzenobe, 2020). كما يتطلب الأمر وضع الشركات لتدابير الأمان الأساسية مثل وضع كلمات المرور القوية، والمصادقة متعددة العوامل، وإدارة الهوية

القوية (Chukwunonso et al., 2022; Wang et al., 2022) ، والتحديات البرمجية. وكذلك وضع الإجراءات الخاصة بعناصر التحكم والرقابة المتمثلة في معيار الأيزو ISO / IEC 27002 لإدارة أنظمة المعلومات مثل التحكم في الوصول وإدارة الهوية، والإهتمام بضوابط الخصوصية في معيار الأيزو ISO / IEC 27701 وهو نظام لإدارة معلومات الخصوصية، بالإضافة إلى التعامل مع منصات تعمل بجدية على حماية مستخدميها.

كما تعد بنية شبكة الثقة المعدومة/الصفريّة Zero Trust من قبل الشركات فلسفة يمكن أن تتبناها الشركات لحمايتها من الهجمات الإلكترونية. يتمثل المبدأ الأساسي لها في “لا تثق أبداً، تحقق دائماً”. مما يحافظ على أمن الشركات من الهجمات الإلكترونية من خلال إدارة الهوية والوصول، وحماية نقاط النهاية في الشبكة، وتأمين الشبكة من خلال إجراء التجزئة الدقيقة، وتطبيق الحماية من التهديدات للمساعدة في منع التهديدات والهجمات الأمنية (الكويتي، ٢٠٢٣).

وأخيراً تتمثل الإجراءات الخارجية في تعزيز التعاون العالمي بين أصحاب المصلحة من القطاعين العام والخاص، من خلال تعزيز الإستجابة الجماعية للجرائم الإلكترونية، والتصدي المشترك للتحديات الأمنية الرئيسية (الكويتي، ٢٠٢٣). يتضح مما سبق أهمية القدرة المالية للشركة والإستعدادات والجاهزية التنظيمية لأمن البيانات والمعلومات المحاسبية على تبني الشركات لتقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز لأتمتة العمليات المحاسبية، كما يتضح من فرضي البحث الثالث والرابع.

H3: تؤثر القدرة المالية للشركة والإستثمار في أمن البيانات والمعلومات المحاسبية إيجابياً على تبني الشركات لتقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز.

H4: تؤثر الإجراءات التنظيمية (الداخلية والخارجية) المتعلقة بأمن البيانات والمعلومات المحاسبية إيجابياً على تبني الشركات لتقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز.

٣-٣. العوامل البيئية:

تشير العوامل البيئية إلى ساحة عمل الشركة، وهي تشمل خصائص الصناعة وهيكلها، ووجود أو عدم وجود بنية تحتية لدعم التكنولوجيا، بالإضافة إلى البيئة التنظيمية والقوانين والتشريعات (Baker, 2012; Chandra and Kumar, 2018; Justino et al., 2022; Nguyen et al., 2022). تؤكد العوامل البيئية على فكرة أن البيئة ستحدد قرار تبني التكنولوجيا. أي أن تبني

التكنولوجيا مرتبط بمجموعات معينة من الخصائص البيئية التي من شأنها تلعب دوراً هاماً في عملية تكامل التكنولوجيا (Justino et al., 2022).

وفي هذا الصدد يمكن أن تؤثر العوامل الخارجية والبيئية على قرار تبني الشركات لتقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز. حيث يؤدي اندماج الأفراد (البشر) في البيانات الافتراضية وشبه الافتراضية في ظل استخدام تقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز إلى تكثيف المشاكل القانونية المرتبطة بعلاقة الفرد بالتكنولوجيا (Dwivedi et al., 2022). لذا يتطلب الأمر من الحكومات الاستعداد للتحويل للعالم الافتراضي الرقمي المتكامل أو للميتافيرس، وكيف ستضمن الحكومات أمن البيانات في ذلك العالم الموازي (Johan, 2022; Sia, 2023). كما يتطلب الأمر إهتمام الحكومات بإنشاء وزارات للتعامل مع ذلك العالم بصفة عامة وبناء إستراتيجية للتوائم الرقمية. وضرورة وجود إجراءات تساعد على وجود حوكمة أمن البيانات والمعلومات للعالم الافتراضي (القمة العالمية للحكومات، آرثر دي ليتل، ٢٠٢٣)، حيث يعد إصدار القوانين والأنظمة المناسبة ضرورياً لتشجيع المشاركة والاستثمار في العالم الافتراضي والأدوات المبنية عليه. كما يتطلب الأمر وضع لوائح وتشريعات جديدة ومعايير لتحقيق متطلبات الأمن السيبراني عند استخدام تقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز، وكذلك وضع القواعد واللوائح لحماية البيانات مثل قانون حماية البيانات والذي يهدف إلى تنظيم استخدام المعلومات الشخصية التعريفية للأفراد من قبل الشركات، بالإضافة إلى اللوائح والقوانين المرتبطة بصحة وأمان المستخدمين عند استخدام تلك التقنيات.

كما يؤثر الدعم الحكومي وإهتمام الحكومات بأمن البيانات والمعلومات المحاسبية على تبني الشركات لتقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز. يمكن للحكومة أن تدعم الابتكار من خلال تعزيز الإطار المفاهيمي الرقمي لإعتماد تلك التقنيات، ودعم حاضنات التكنولوجيا، وتمويل البحث والتطوير للشركات (Chiu et al., 2017; Khwaji et al., 2022; Nguyen et al., 2022). وقد وضعت مصر الإستراتيجية الوطنية للأمن السيبراني (٢٠١٧-٢٠٢١) لتنفيذ برامج تدعم الأهداف الإستراتيجية للأمن السيبراني من خلال توزيع الأدوار بين الحكومة والقطاع الخاص، فضلاً على التأكيد على أهمية الشراكة المجتمعية بهدف تنفيذ الإجراءات ذات الصلة، والإهتمام بتبني برامج لإعداد الكوادر البشرية والخبرات لتفعيل منظومة الأمن السيبراني في مختلف المجالات (الإستراتيجية الوطنية للأمن السيبراني، ٢٠١٧).

وفي هذا الصدد يؤكد المعهد القومي للحكومة الرشيدة والتنمية المستدامة على إهتمام مصر بالدخول في الميتافيرس وإستعدادها لهذا التحول الثقافي، ومن ثم تبني التقنيات

التي تعتمد عليها وضمان إستيعاب المحتوى التجريبي والتواصل في العوالم الافتراضية، وبالتالي ضمان الحوكمة الرشيدة في هذا العالم (المعهد القومى للحوكمة الرشيدة والتنمية المستدامة، ٢٠٢٢).

يتضح مما سبق أهمية الجاهزية البيئية المتمثلة في الإمتثال القانونى والدعم الحكومى لأمن البيانات والمعلومات المحاسبية على تبنى الشركات لتقنيتى الواقع الافتراضى والمعزز لأتمتة العمليات المحاسبية، كما يتضح من فرضى البحث الخامس والسادس.

H5: يؤثر وجود إطار قانونى وسياسات ولوائح حكومية إيجابياً على تبنى الشركات لتقنيتى الواقع الافتراضى والمعزز.

H6: يؤثر الدعم الحكومى والإمداد ببرامج الأمن السيبرانى إيجابياً على تبنى الشركات لتقنيتى الواقع الافتراضى والمعزز.

٣-٤. البعد البشرى (أمن المحاسبين):

سبق التطرق إلى العديد من المخاطر المترتبة على إستخدام تقنيتى الواقع الافتراضى والمعزز على صحة المستخدمين (المحاسبين) أنفسهم. تشمل هذه المخاطر المخاطر الجسدية، مثل خطر الوقوع أو السقوط أثناء إستخدام معدات الواقع الافتراضى والمعزز والإنغماس فيه، بالإضافة إلى المخاطر النفسية، مثل خطر الإدمان أو الإصابة بأمراض صحية وعقلية. وفى سبيل التغلب على تلك المخاطر، يتطلب الأمر تدريب المحاسبين على تقنيتى الواقع الافتراضى والمعزز جيداً. يرجع ذلك إلى أن الأخلاق الفكرية والقدرة المهنية للمحاسب تعتبر ذات أهمية كبيرة للتطوير الأمن لنظام المعلومات المحاسبى، وبصفة خاصة عند تبنى تقنيتى الواقع الافتراضى والمعزز. لذلك، يجب الإهتمام بتطوير قدرات ومهارات المحاسبين والإهتمام بالتعليم المستمر على كيفية قيامهم بالمهام عبر العالم الافتراضى. وبصفة خاصة أن تقنيات تعلم الآلة تسمح بالتلاعب بالأصوات ومقاطع الفيديو إلى الحد الذى تبدو عنده كأنها لقطات حقيقية أصيلة. حيث أنه إذا تمكن المتسلل أو المهاجم من الوصول إلى بيانات تتبع الحركة من سماعة رأس المستخدم (المحاسب) للواقع الافتراضى، فمن المحتمل أن يستخدمها لإنشاء نسخة رقمية مماثلة ومن ثم تنفيذ هجوم الهندسة الاجتماعية.

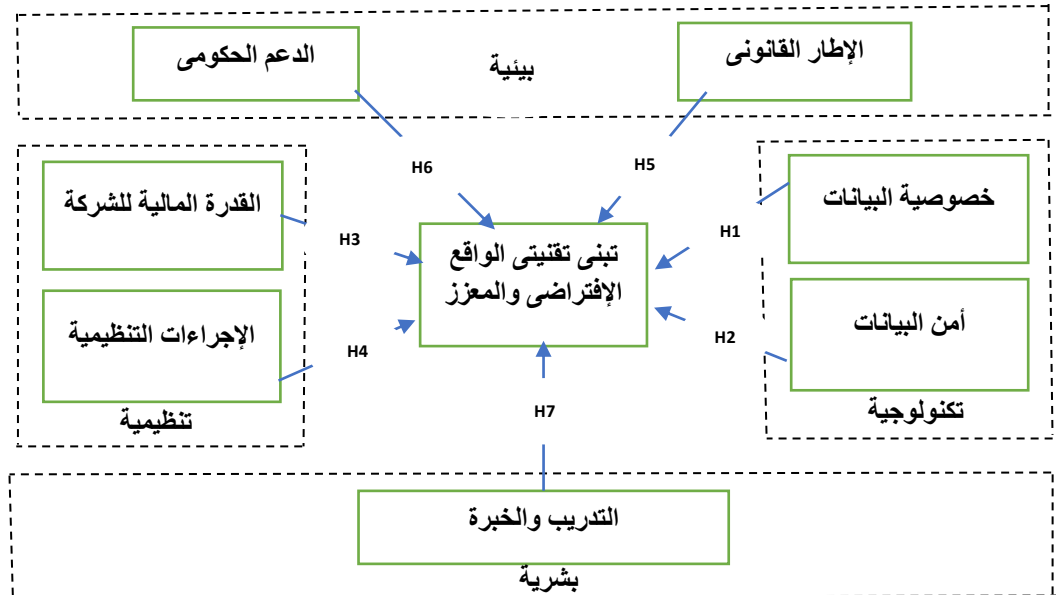
لذا يعد تدريب وتعليم المحاسبين فى كافة فروع المحاسبة من خلال هذه التقنيات أمراً هاماً (Hornik and Thornburg , 2010; Moscato and Moscato , 2011; Anastacio , 2019; PWC, 2019; Financial Reporting

Council, 2021; Göçen, 2022; Smaili and de Rancourt-Raymond (2022); Tlili et al., 2022). يرجع ذلك إلى أن التدريب على إستخدام تقنيّتي الواقع الافتراضي والمعزز يساعد في صقل مهارات المحاسبين والمراجعين وخاصة مهارات التفكير النقدي والحكم المهني والعمل الجماعي (Buck, and McDonnell, 2022; Chukwuani, 2022; Egiyi, 2022). كما قد يؤدي تدريب المحاسبون من خلال هذه التقنيات على تلافي المخاطر المترتبة عليها، وزيادة رضائهم عند إستخدامها.

لذا يتضح مما سبق أهمية تطبيق تقنيّتي الواقع الافتراضي والمعزز في التدريب المحاسبى وإتمام العمليات المحاسبية؛ لزيادة ثقة المتدربين في أنفسهم ومن ثم زيادة رضائهم عند إجراء العمليات المحاسبية. كما يساعد التدريب على إستخدام هذه التقنيات على تلافي المخاطر الجسدية التي يمكن التعرض لها نتيجة لعدم خبرتهم في إستخدام تلك التقنيات. لذا ترى الباحثة أهمية تعيين المحاسبين ذوى الكفاءة في التعامل مع تقنيّتي الواقع الافتراضي والمعزز؛ لخبرتهم في التعامل مع تلك التقنيات ومن ثم تخفيض المخاطر الجسدية التي قد يتعرضوا لها. ويؤثر ذلك في نهاية الأمر على تبني الشركات لتلك التقنيات لأتمتة العمليات المحاسبية. لذا ينص فرض البحث السابع على:

H7: يؤثر تعليم وتدريب المحاسبين من خلال تقنيّتي الواقع الافتراضي والمعزز إيجابياً على تبني الشركات لتلك التقنيات.

يلخص الشكل (١) فروض البحث المرتبطة بالعوامل المؤثرة على تبني الشركات لتقنيّتي الواقع الافتراضي والمعزز.



شكل ١: الإطار المقترح للعوامل المؤثرة على تبني الشركات لتقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز

٤. منهجية الدراسة :

يمكن عرض منهجية الدراسة التطبيقية من خلال الخطوات التالية:

٤-١. وصف عينة الدراسة :

تتألف عينة الدراسة من مديري الإدارة العليا -لأهميتهم في إتخاذ القرارات الخاصة بتبني التقنيات الجديدة-، وكذلك المحاسبين في الإدارة المالية في الشركات الصناعية والشركات كثيفة التكنولوجيا وصناعة الإلكترونيات بمحافظة الإسكندرية، بالإضافة إلى بعض الشركات التي تعمل في مجال التجارة الإلكترونية؛ لأهمية تلك التقنيات في مجال عملهم. تم تسليم بعض قوائم الاستقصاء يدوياً مع إجراء بعض المقابلات الشخصية لتوضيح الهدف من الدراسة، كما تم تسليم البعض الآخر قوائم استقصاء عبر البريد الإلكتروني الشخصي للمستقصى منهم. يوضح جدول رقم ١ بيان بعدد قوائم الاستقصاء الموزعة على عينة الدراسة ونسبة الإستجابة.

جدول ١ : عدد القوائم الموزعة ونسبة الإستجابة

الموزع	المستلم	نسبة الإستجابة	المستبعد	المستخدم
عبر الإيميل	٤٧	٠.٧٨	١٣	٣٤
نسخة ورقية	١٩٥	٠.٨١	٢٥	١٧٠
الإجمالي	٢٤٢	٠.٨١	٣٨	٢٠٤

يوضح الجدول السابق عدد قوائم الاستقصاء الموزعة على المستقصى منهم^٦، حيث بلغت ٣٠٠ قائمة استقصاء منها ٢٤٠ قائمة تم تسليمها يدوياً. إستلمت الباحثة ٢٤٢ قائمة بمعدل إستجابة ٨١% وهي نسبة جيدة. كما تم استبعاد ٣٨ قائمة لعدم إكتمال الإجابة على تساؤلات البحث أو لعدم إنتماء المستقصى منهم لعينة الدراسة. وبالتالي يصبح عدد القوائم الصالحة للتحليل الإحصائي وإختبار فروض البحث ٢٠٤ قائمة. إستخدمت الباحثة برنامج الحزم الإحصائية SPSS V.26 لإجراء التحليل الوصفي وإختبار فروض البحث، بالإضافة إلى إستخدام برنامج AMOS V.26 لنمذجة المعادلة البنائية.

^٦ بالنسبة لقوائم الاستقصاء المرسلة عبر البريد الإلكتروني تم وضع لينك يوضح كيفية عرض القوائم المالية من خلال تقنية الواقع المعزز <https://www.youtube.com/watch?v=ff-n0Rol-xw&feature=youtu.be> ، وكذلك لينك محاكاة البيانات والمعلومات المحاسبية من خلال تقنية الواقع الافتراضي https://www.youtube.com/watch?v=m28bwv_ydbo

يتضح من تحليل الخصائص الديمغرافية لعينة الدراسة أن ٤٩ مفردة (بنسبة ٢٤%) مديري إدارة عليا، وأن ١١٤ مفردة (بنسبة ٥٦%) من عينة الدراسة تتراوح أعمارهم من ٣٠ إلى أقل من ٤٥ سنة. إتضح أيضاً من نتائج التحليل الوصفي أن ١٤٣ مفردة (بنسبة ٧٠%) لديهم خبرة أقل من ١٠ سنوات في مجال العمل. وقد تبين أيضاً أن ١٠٠% من عينة الدراسة حاصلون على مؤهل جامعي عالي، وأن ٣١ مفردة (بنسبة ١٥%) حاصلون على دراسات عليا. لذا يتضح من نتائج التحليل الوصفي للخصائص الديمغرافية للمستقصى أنهم على دراية وعلم بالمستجدات الحديثة في بيئة العمل، مما يتناسب مع موضوع البحث.

٢-٤. أداة جمع البيانات والمقاييس المستخدمة:

إعتمدت الباحثة على جمع البيانات من خلال توزيع قوائم الإستقصاء لإختبار فروض البحث والإجابة على تساؤلاته. أعدت قائمة الإستقصاء وفقاً لمقياس ليكرت الخماسي. تضمنت قائمة الإستقصاء -الموضحة في ملحق البحث- ثلاثة محاور رئيسية. خصص المحور الأول لقياس الخصائص الديمغرافية للمستقصى منهم (السن، والمؤهل، والخبرة). في حين تناول المحور الثاني التحديات والمخاطر المرتبطة بتبنى تقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز (بواقع ٢٣ سؤال)، وأخيراً تناول المحور الثالث المقاييس الأساسية لمتغيرات البحث المتضمنة في الإطار المقترح (بواقع ٢٥ سؤال). إعتمدت الباحثة في قياس المتغيرات على الدراسات السابقة التي تناولت إطار العوامل التكنولوجية- التنظيمية- البيئية TOE ، وكذلك العوامل البشرية المتضمنة في إطار HOT-fit، كما يتضح من الجدول التالي:

جدول ٢: متغيرات وأبعاد الإطار المقترح

الدراسات	الأبعاد	المتغيرات
Senarathna et al., 2018; Nagahawatta et al., 2021	خصوصية البيانات	العوامل التكنولوجية
Gangwar et al., 2015; Senarathna et al., 2018; Nagahawatta et al., 2021; Justino et al., 2022; Lutfi et al., 2022	أمن البيانات	
Alharbi et al., 2016; Chandra and Kumar, 2018; Jere and Ngidi, 2020; Li, 2020	القدرة المالية	العوامل التنظيمية
Salleh et al., 2015; Alharbi et al., 2016	الإجراءات التنظيمية	

Alharbi et al., 2016; Nagahawatta et al., 2021; Justino et al., 2022; Lutfi et al., 2022; Nguyen et al., 2022; Thomas and Yao, 2023	الإطار القانوني	العوامل البيئية
Koduah et al., 2014; Alharbi et al., 2016; Chiu et al., 2017; Jere and Ngidi, 2020; Li, 2020; Nguyen et al., 2022	الدعم الحكومي	
Salleh et al., 2015; Alharbi et al., 2016; Chiu et al., 2017; Ateş and Gunes, 2018; Chandra and Kumar, 2018; Nagahawatta et al., 2021; Meunier et al., 2023	التعليم والتدريب	العوامل البشرية
Gangwar et al., 2015; Alharbi et al., 2016; Li, 2020; Nagahawatta et al., 2021; Justino et al., 2022; Nguyen et al., 2022	تبنى التكنولوجيا	

يوضح الجدول السابق إستناد الباحثة على سبعة أبعاد تؤثر على تبني تقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز. تتمثل الأبعاد في أمن البيانات، وخصوصية البيانات، والقدرة المالية، والإجراءات التنظيمية، والدعم حكومي، والإطار القانوني، وأخيراً تعليم وتدريب المحاسبين من خلال تقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز.

٣-٤. اختبار ثبات وصدق العبارات والمقاييس المستخدمة في الدراسة:

للتحقق من مستوى الثبات استخدمت الباحثة اختبار معامل كرونباخ ألفا لمعرفة ثبات أداة القياس أو الاعتمادية على إجابات المستقصى منهم على قائمة الاستقصاء على عينة مبدئية (٢٧ مفردة). توصلت الدراسة عند تطبيق كرونباخ ألفا على العينة المبدئية إلى أن قيمة كرونباخ ألفا للاختبار الكلي يساوي ٠.٩٧٣ وهي قيمة عالية وأكبر من ٠.٧٠ القيمة المتعارف عليها في الدراسات السابقة (Jere and Ngidi, 2020; Li, 2020; Lutfi et al., 2022). لذا أوضحت نتائج الاختبار أن قائمة الاستقصاء تتمتع بدرجة ثبات مرتفعة، مما يدل على الإطمئنان عند تطبيق قائمة الاستقصاء على عينة الدراسة. كما يتضح من الجدول التالي

جدول ٣: نتائج اختبار الثبات لمتغيرات الدراسة (معامل كرونباخ ألفا)

العوامل/ العناصر	المتغيرات	عدد العبارات لكل متغير	قيمة معامل الثبات (كرونباخ ألفا)
التحديات والمخاطر المرتبطة بتبني تقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز			
تكلفة الاستثمار	٢		٠.٧٥
المخاطر المرتبطة بتجربة المستخدم	٣		٠.٧٣
المخاطر الأمنية	أمن الأجهزة	١٠	٠.٩٣

٠.٩٠		٤	فقدان البيانات	
٠.٩١		٤	مشاكل الخصوصية	
٠.٩٧		٢٣	إجمالي	
الإطار المقترح				
٠.٨٠	٠.٧٢	٦	٣	خصوصية البيانات
	٠.٧٤		٣	أمن البيانات
٠.٨٩	٠.٨٨	٦	٣	تنظيمية
	٠.٨٥		٣	القدرة المالية
٠.٨٠	٠.٧٣	٦	٣	الإطار القانوني
	٠.٧٤		٣	الدعم الحكومي
٠.٨١		٤	التدريب والخبرة	بشرية
٠.٨٢		٣	تبنى الواقع الافتراضي والمعزز	
٠.٩٢		٢٥	إجمالي متغيرات الإطار	
٠.٩٧٣		٤٨	إجمالي قائمة الاستقصاء	

يتضح من الجدول السابق تراوح قيمة كرونباخ ألفا للتحديات التي تواجه نظام المعلومات المحاسبي عند تبني تقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز ما بين ٠.٧٣ - ٠.٩٣ ، وبالنسبة للإطار المقترح فهي تتراوح ما بين ٠.٨٠ - ٠.٨٩ وجميعها أكبر من ٠.٧ . يؤكد ذلك على أن هذه المقاييس الواردة في قائمة الاستقصاء تتمتع بدرجة ثبات مرتفعة.

للتحقق من مستوى الصدق: تم التحقق من مستوى الصدق من خلال:

– **صدق المحتوى:** قامت الباحثة بعرض القائمة في صورتها الأولية للتحكيم من بعض المحكمين الأكاديميين وبعض المتخصصين من مفردات عينة الدراسة، وقد أبدى هؤلاء المحكمون مجموعة من الملاحظات على العبارات الواردة بقائمة الاستقصاء. لذا تم تعديل بعض الفقرات العديد من المرات في ضوء مقترحاتهم.

– **الإعتماد على أسلوب التحليل العاملي التوكيدي:** Confirmatory Factor Analysis (CFA)

يعد أسلوب التحليل العاملي التوكيدي أحد تطبيقات نمذجة المعادلة البنائية. تم الإعتماد على برنامج AMOS V.26 بهدف التأكد من الصدق التقاربي للمقاييس الواردة في البحث، والتي يوضحها الجدول التالي.

جدول ٤: نتائج التحليل العاملي التوكيدي لقياس الصدق التقاربي لمتغيرات الدراسة

المتغيرات	المؤشرات	معاملات تحميل (التشبع) للعبارات	الموثوقية المركبة	متوسط التباين المفسر
خصوصية البيانات	priv_1	٠.٩٠	٠.٧٧٦	٠.٥٤١

المتغيرات	المؤشرات	معاملات تحميل (التشبع) للعبارات	الموثوقية المركبة	متوسط التباين المفسر
	priv_2	٠.٨٧		
	priv_3	٠.٨٦		
أمن البيانات	sec_1	٠.٨٩	٠.٧٩٢	٠.٥٦٢
	sec_2	٠.٨٤		
	sec_3	٠.٨٩		
الإجراءات التنظيمية	proced_1	٠.٨٩	٠.٨٣٣	٠.٦٢٧
	proced_2	٠.٨٥		
	proced_3	٠.٨٤		
القدرة المالية	fina_1	٠.٩٠	٠.٨٢١٢	٠.٥٥٨
	fina_2	٠.٩٢		
	fina_3	٠.٨٩		
الإطار القانوني	leg_1	٠.٨٦	٠.٨٧٨	٠.٦٤١
	leg_2	٠.٨٧		
	leg_3	٠.٨٦		
الدعم الحكومي	gov_1	٠.٨٦	٠.٩١٥	٠.٧٨
	gov_2	٠.٩٣		
	gov_3	٠.٩٢		
التدريب والخبرة	hum_1	٠.٩٣	٠.٨٧٣	٠.٧٠
	hum_2	٠.٩٠		
	hum_3	٠.٩٠		
	hum_4	٠.٩٢		
التبنى	adop_1	٠.٩٣	٠.٨٧١	٠.٧١
	adop_2	٠.٩١		
	adop_3	٠.٩٢		

توضح نتائج التحليل العاملى التوكيدى أن نموذج القياس يتمتع بمؤشرات جودة مطابقة عالية، حيث جاءت جميعها فى النطاق المقبول. كما يتضح أيضاً أن جميع قيم معاملات التحميل (التشبع) Loading Factors والتي تقيس مدى ارتباط العبارات بالبعد الذى تنتمى إليه تتراوح بين ٠.٨٤ – ٠.٩٣ وهى أكبر من القيمة المعيارية (Chiu et al., 2017; Chandra and Kumar, 2018; Justino et al., ٠.٥ 2022).

أوضحت النتائج أيضاً ارتفاع مستوى الإتساق الداخلى للعبارات المتضمنة داخل كل بعد من أبعاد متغيرات الدراسة، حيث إتضح أن قيمة الموثوقية المركبة Composite Reliability(CR) تتراوح بين ٠.٧٧٦ – ٠.٩١٥ وهى أكبر من ٠.٧ (Chandra and Kumar , 2018; Nguyen et al., 2022).

إتضح أيضاً ارتفاع الصدق البنائى للمقاييس الواردة فى الدراسة، حيث تراوحت قيم متوسط التباين المفسر بين ٠.٥٤١ – ٠.٧٨ وهى بذلك تجاوزت القيمة المعيارية ٠.٥ ويؤكد ذلك على تجاوز قيم متوسط التباين المفسر الدال على وجود ارتباط بين الأبعاد المختلفة داخل كل متغير القيمة المعيارية ٠.٥ (Chandra and Kumar , 2018).

كما أوضحت النتائج أيضاً تمتع نموذج القياس بصدق تمييزى جيد. يقيس الصدق التمييزى الارتباط بين المتغيرات الكامنة Latent Constructs والجذر التربيعى لمتوسط التباين المفسر Square root of average variance extracted. يرجع ذلك إلى أن قيم الجذر التربيعى لمتوسط التباين المفسر لجميع المتغيرات تراوحت بين ٠.٧٣٢ – ٠.٨٩٣ وهى أكبر من معاملات الارتباط فيما بينها (Justino et al., 2022)، كما يتضح من الجدول التالى.

جدول ٥: نتائج التحليل العاىلى التوكيدى لقياس الصدق التمييزى لمتغيرات الدراسة

الخاصة	الخاصة	الخاصة	الخاصة	الخاصة	الخاصة	الخاصة	الخاصة	الخاصة	الخاصة
الخصوصية	٣.٩٤	٠.٥٤	٠.٧٣٢						
الأمن	٤.٠٣	٠.٥٨	**٠.٢٢	٠.٧٥٢					
القدرة المالية	٤.١٦	٠.٥٢	**٠.٠١	**٠.١٤	٠.٧٩٢				
الإجراءات التنظيمية	٣.٨٤	٠.٥٤	**٠.٠٤	**٠.٠٣	**٠.٠٥	٠.٧٤٧			
الإطار القانونى	٣.٨١	٠.٤٨	**٠.٠٣	**٠.٠٤	**٠.٠٢	**٠.٠٢	٠.٨٠٢		
الدعم الحكومى	٣.٨٠	٠.٤١	**٠.٠٣	**٠.٠٤	**٠.٠٤	**٠.٠٥	**٠.١٨	٠.٨٩٣	
التدريب	٤.١١	٠.٣	**٠.١١	**٠.٠١	**٠.٠١	**٠.٠٣	**٠.٠٤	**٠.٠٢	٠.٨٣٥
التبنى	٤.٠٤	٠.٥٢	**٠.٠١٥	**٠.٠٣٥	**٠.٠٤	**٠.٠٣	**٠.٠٢	**٠.٠١	**٠.٠٢

**** جميع معاملات الارتباط معنوية عند مستوى معنوية ٠.٠٥ ، كما يظهر الجذر التربيعي لمتوسط التباين المفسر (المستخرج) AVE في القطر الرئيسي للمصفوفة**

يتضح من جدول ٥ أن قيم الجذر التربيعي لمتوسط التباين المفسر لجميع المتغيرات أكبر من معاملات الارتباط فيما بينها المتغيرات مما يؤكد على تمتع نموذج القياس بصدق تمييزي جيد.

٤-٤. اختبار إعتدالية التوزيع الاحتمالي للبيانات:

إعتمدت الباحثة على اختبار كولمجروف- سمرنوف؛ لمعرفة مدى تبعية البيانات للتوزيع الطبيعي ولإختبار فرض العدم الذى ينص على أن المشاهدات المتعلقة بمتغيرات الدراسة تتبع التوزيع الطبيعي. لذا تم إجراء هذا الإختبار على عينة الدراسة وإتضح أن قيمة p.value لجميع مفردات عينة الدراسة أكبر من مستوى المعنوية ٥% ، يعنى ذلك أن البيانات تتبع التوزيع الطبيعي. كما يتضح من الجدول التالى.

جدول ٦ : نتائج اختبار إعتدالية التوزيع الاحتمالي باستخدام اختبار كولمجروف- سمرنوف

المتغيرات	إحصائية الاختبار	مستوى الدلالة P.VALUE	القرار
المخاطر	٠.١٤٩	٠.٢	توزيع طبيعى
الإطار المقترح	٠.١٣٥	٠.٢	توزيع طبيعى

يتضح من نتائج التحليل الإحصائي لإختبار كولمجروف- سمرنوف أن قيمة p. value لأبعاد الدراسة أكبر من مستوى المعنوية ٥%. وبالتالي يتم قبول فرض العدم الذى ينص على أن بيانات العينة مسحوبة من مجتمع تتبع بياناته التوزيع الطبيعي. ومن ثم يتم الإعتماد على الأساليب الإحصائية الخاصة بالإختبارات المعلمية.

٥. نتائج التحليل الوصفى للإجابة على التساؤل البحثى الأول:

يتعلق السؤال البحثى الأول بمعرفة التحديات والمخاطر التى يمكن أن تواجه نظام المعلومات المحاسبى عند تبني الشركات لتقنيتى الواقع الافتراضى والمعزز. يتضح من التحليل الوصفى موافقة المستقصى منهم على وجود العديد من التحديات والمخاطر التى يمكن أن تواجه الشركات عند تبنيها لتقنيتى الواقع الافتراضى والمعزز لأتمتة العمليات المحاسبية، كما يتضح من الجدول التالى:

جدول ٧: الإحصاء الوصفى للتساؤل البحثى الأول

الترتيب	الانحراف المعياري	المتوسط الحسابي	الموافقة		
٥	٠.٦٠٤	٣.٧٥	١٧٢	التكرار	تكلفة الاستثمار
			٠.٨٤	نسبة الموافقة	
٤	٠.٥٤٢	٣.٨١	١٧٥	التكرار	المخاطر المرتبطة بتجربة المستخدم
			٠.٨٦	نسبة الموافقة	
٢	٠.٤١	٤	١٧٧	التكرار	أمن الأجهزة
			٠.٨٧	نسبة الموافقة	
٣	٠.٤٦٦	٣.٩١	١٧٣	التكرار	فقدان البيانات
			٠.٨٥	نسبة الموافقة	
١	٠.٣٨٧	٤.١	١٨١	التكرار	مشاكل الخصوصية
			٠.٨٩	نسبة الموافقة	

يتضح من جدول ٧ إرتفاع عدد الموافقين ونسبة الموافقة والمتوسط الحسابي المرتبط بالعبارات المتعلقة بالتحديات والمخاطر الناتجة عند تبني هذه التقنيات على نظام المعلومات المحاسبي. تتمثل هذه التحديات والمخاطر في إرتفاع التكاليف المرتبطة بتبني تلك التقنيات والأجهزة المرتبطة بها، بالإضافة إلى خطر فقدان البيانات وتعطل تلك التقنيات مما يؤثر على نظام المعلومات المحاسبي بالسلب، وعدم وصول المحاسبين للبيانات المالية. علاوة على المخاطر الصحية والجسمانية والنفسية التي يمكن أن يتعرض لها المحاسبين نتيجة إستخدام تلك التقنيات. بالإضافة إلى إمكانية إستخدام المهاجمين لتقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز لإنشاء وتزييف وسرقة المعلومات المالية الحساسة للشركات. وأخيراً مخاطر الخصوصية المرتبطة بإستخدام تلك التقنيات. لذا تؤكد إجابات المستقصى منهم على وجود تحديات ومخاطر ترتبط بتلك التقنيات على نظام المعلومات المحاسبي، مما يتطلب الأمر الأخذ في الإعتبار العديد من المتغيرات التي تؤثر على تبني هذه التقنيات، وهو ما أكدته أيضاً إختبارات وفقاً للجدول رقم ٨ :

جدول ٨: نتائج إختبار One Sample t-test

المتغير	المتوسط الحسابي	متوسط الفرق	إختبار ت (t-test)	p.value
التحديات والمخاطر	٣.٧٤١٣	٠.٧٤١٣	٤٨.٣٣٨	٠.٠٠١ **

يشير متوسط الفرق إلى الفرق بين المتوسط الحسابي والقيمة المحايدة (٣) اختبار ت (t-test) يوضح مستوى المعنوية لإجابات المستقصى منهم عند مستوى معنوية ٥ %

يتضح من الجدول السابق إتفاق نتائج اختبار ت مع نتائج التحليل الوصفي. يوضح الجدول أن هناك إرتفاع في إدراك المستقصى منهم للتحديات والمخاطر المترتبة على تبنى الشركات لتقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز، حيث يزداد متوسط ذلك المتغير عن القيمة المحايدة (٣) بمقدار ٠.٧٤١٣ وذلك عند مستوى معنوية ٥ % . ويدل ذلك على وجود مخاطر تتعلق بتبنى هاتين التقنيتين، مما يتطلب الأمر ضرورة البحث عن حلول للتغلب على تلك المخاطر قبل تبنى هذه التقنيات.

٦. نتائج الإطار المقترح واختبار فروض البحث:

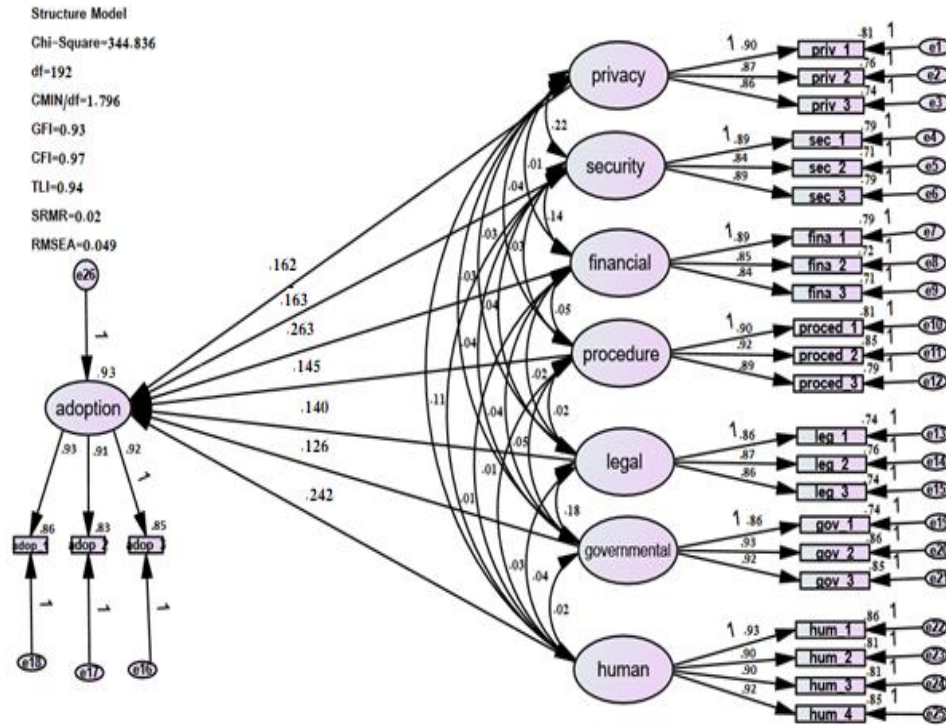
إعتمدت الباحثة في سبيل اختبار فروض البحث على حزمتي SPSS.V.26 ، AMOS V.26 وهما من أشهر الحزم المستخدمة في العلوم الإجتماعية. وفي سبيل ذلك إعتمدت الباحثة على نمذجة المعادلة البنائية لإستكشاف العلاقات بين المتغيرات المستقلة والمتغير التابع في ضوء مؤشرات جودة التوافق للنموذج البنائي للدراسة وذلك كما يلي:

٦-١. تقييم نموذج المعادلة البنائية:

يوضح جدول رقم ٩ والشكل رقم ٢ مؤشرات جودة توافق نموذج الدراسة مقارنة بالقيم الموصى بها من قبل الدراسات السابقة (Chiu et al., 2017; Jere and Ngidi, 2020; Justino et al., 2022; Nguyen et al., 2022) ، وذلك كما يلي:

جدول ٩: مؤشرات جودة الملاءمة والمطابقة لنموذج الدراسة

مؤشر جودة التوافق	القيمة المعيارية	TOE-HOT fit
CMIN/df	≥ 3	١.٧٩٦
GFI	≤ 0.9	٠.٩٣٤
CFI	≤ 0.95	٠.٩٧١
TLI	≤ 0.90	٠.٩٤٣
SRMR	≥ 0.08	٠.٠٢٢
RMSEA	$\geq 0.08 - 0.05$	٠.٠٤٩



شكل ٢ : النموذج البنائي لمتغيرات الدراسة

يتضح من الجدول والشكل السابق زيادة جودة توافق نموذج الدراسة وفقاً للقيم المعيارية الموصى بها من قبل الدراسات السابقة، حيث تخطت القيم المعيارية الموصى بها. توضح النتائج أن نسبة كاي^٢ إلى درجة الحرية CMIN/df تساوى ١.٧٩٦ وهى أقل من ٣ ، كما أن مؤشر التوافق المقارن CFI يساوى ٠.٩٧ ، ومؤشر جودة التوافق GFI يساوى ٠.٩٣ ، وكذلك مؤشر تاكر لويس TLI يساوى ٠.٩٤ ، بالإضافة إلى جذر متوسط مربعات البواقي SRMR يساوى ٠.٠٢ ، وكذلك جذر متوسط مربعات الخطأ التقريبي RMSEA يساوى ٠.٠٤٩ .

٢-٦. نتائج إختبار فروض البحث:

فى ضوء ما أسفرت عنه نمذجة المعادلة البنائية فى الشكل رقم ٢ ، والجدول رقم ١٠ ، يمكن عرض نتائج إختبار فروض البحث.

على مستوى العوامل التكنولوجية: أوضحت النتائج ثبوت صحة الفرض الأول، حيث إتضح أن الجاهزية الأمنية التكنولوجية لخصوصية البيانات تؤثر إيجابياً على تبنى الشركات لتقنيتى الواقع الافتراضى والمعرز. يرجع ذلك إلى أن قيمة الوزن الإندارى (H1: B= 0.162, t= 4.81, P= 0.00) وهى دالة معنوياً عند مستوى

٠.٠٥ . وقد أتفقت نتائج الدراسة مع الدراسات التي أكدت على ضرورة الإهتمام بخصوصية البيانات عند تبني التقنيات والتكنولوجيا الجديدة (Senarathna et al., 2018; Nagahawatta et al., 2021). يرجع ذلك إلى ضرورة الإهتمام بالمصادقة ثلاثية الأبعاد عند تبني هذه التقنيات، وتشفير البيانات، وإستخدام تقنيات تحسين الخصوصية.

كما إتضح من النتائج أيضاً ثبوت صحة الفرض الثاني، حيث أن الجاهزية الأمنية التكنولوجية لأمن البيانات والمعلومات المحاسبية يؤثر إيجابياً على تبني الشركات لتقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز. يرجع ذلك إلى أن قيمة الوزن الإنحداري (H2: $B = 0.163, t = 5.52, P = 0.00$) وهي دالة معنوياً عند مستوى ٠.٠٥ . وقد أتفقت نتائج الدراسة مع الدراسات التي أكدت على ضرورة الإهتمام بأمن البيانات عند تبني التقنيات والتكنولوجيا الجديدة (Gangwar et al., 2015; Senarathna et al., 2018; Nagahawatta et al., 2021; Justino et al., 2022; Lutfi et al., 2022). يرجع ذلك إلى أهمية تشفير البيانات والإستثمار في المنصات الذكية لمشاركة البيانات الخاصة بالتهديدات السيبرانية، والإهتمام بأمن الأجهزة والبرامج المتضمنة في تقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز.

على مستوى العوامل التنظيمية: أوضحت النتائج ثبوت صحة الفرض الثالث، حيث إتضح أن القدرة المالية للشركة والإستثمار في أمن البيانات والمعلومات المحاسبية تؤثر إيجابياً على تبني الشركات لتقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز. يرجع ذلك إلى أن قيمة الوزن الإنحداري (H3: $B = 0.263, t = 8.49, P = 0.00$) وهي دالة معنوياً عند مستوى ٠.٠٥ . وقد أتفقت نتائج الدراسة مع الدراسات التي أكدت على ضرورة الإهتمام بالقدرة المالية للشركة عند تبنيها للتقنيات والتكنولوجيا الجديدة (Alharbi et al., 2016; Chandra and Kumar, 2018; Jere and Ngidi, 2020; Li, 2020). يرجع ذلك إلى أهمية القدرة والموارد المالية التي تمتلكها الشركات في إستيعاب التكاليف المرتبطة بهذه التقنيات. مما يؤكد على أهمية القدرة المالية للشركة والإستثمار في أمن البيانات والمعلومات المحاسبية على تبني تقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز لأتمتة العمليات المحاسبية. يرجع ذلك إلى ضرورة إستيعاب الشركات لتكلفة تنفيذ التكنولوجيا والتدريب على الحد من المخاطر المترتبة على تلك التقنيات، والإهتمام بتنفيذ وصيانة وإنشاء المنصات لمشاركة البيانات الخاصة بالتهديدات السيبرانية.

إتضح من النتائج أيضاً ثبوت صحة الفرض الرابع، حيث أن الإجراءات التنظيمية المتعلقة بأمن البيانات والمعلومات المحاسبية تؤثر إيجابياً على تبني

الشركات لتقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز. يرجع ذلك إلى أن قيمة الوزن الإندارى (H4: $B = 0.145$, $t = 4.79$, $P = 0.00$) وهى دالة معنوياً عند مستوى ٠.٠٥. وقد أتفقت نتائج الدراسة مع الدراسات التى أكدت على ضرورة الإهتمام بالإجراءات التنظيمية للشركة عند تبني التقنيات والتكنولوجيا الجديدة (Salleh et al., 2016; Alharbi et al., 2015). يرجع ذلك إلى أهمية الإجراءات التى تقوم بها الشركة لحوكمة تكنولوجيا الأمن السيبرانى ووضع سياسات وإجراءات ومواد تعليمية للأمن السيبرانى وتنقيف المحاسبين لديها حول حماية البيانات والمعلومات المالية وغير المالية. مما يؤكد على أهمية الإجراءات التنظيمية -الداخلية والخارجية- المتعلقة بأمن البيانات والمعلومات المحاسبية على تبني الشركات لتقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز لأتمتة العمليات المحاسبية.

على مستوى العوامل البيئية: أوضحت النتائج ثبوت صحة الفرض الخامس، حيث إتضح أن وجود إطار قانونى وسياسات ولوائح حكومية يؤثر إيجابياً على تبني الشركات لتقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز. يرجع ذلك إلى أن قيمة الوزن الإندارى (H5: $B = 0.140$, $t = 4.079$, $P = 0.00$) وهى دالة معنوياً عند مستوى ٠.٠٥. وقد أتفقت نتائج الدراسة مع الدراسات التى أكدت على ضرورة الإهتمام بوجود إطار قانونى يحدد جميع الإجراءات القانونية عند تبني الشركات للتقنيات والتكنولوجيا الجديدة (Alharbi et al., 2016; Nagahawatta et al., 2021; Justino et al., 2022; Lutfi et al., 2022; Nguyen et al., 2022; Thomas and Yao, 2023). يرجع ذلك إلى أهمية وضع اللوائح الحكومية لحماية المستخدمين من المخاطر المرتبطة بهذه التقنيات، بالإضافة إلى القوانين الخاصة بحماية الخصوصية وسرية المعلومات عبر الإنترنت.

إتضح من النتائج أيضاً ثبوت صحة الفرض السادس، حيث أن الدعم الحكومى والإمداد ببرامج الأمن السيبرانى يؤثر إيجابياً على تبني الشركات لتقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز. يرجع ذلك إلى أن قيمة الوزن الإندارى (H6: $B = 0.126$, $t = 3.95$, $P = 0.00$) وهى دالة معنوياً عند مستوى ٠.٠٥. وقد أتفقت نتائج الدراسة مع الدراسات التى أكدت على ضرورة الإهتمام بوجود دعم حكومى يساعد على تبني الشركات للتقنيات والتكنولوجيا الجديدة (Koduah et al., 2014; Alharbi et al., 2016; Chiu et al., 2017; Jere and Ngidi, 2020; Li, 2020; Nguyen et al., 2022). ويتطلب ذلك قيام الحكومات بالدعم من خلال القيام بمبادرات تدريبية وتوفير جهات إستشارية لتقديم النصح والإرشاد بصدد المنافع والمخاطر الناتجة من الدخول فى عالم إفتراضى رقمى متكامل من خلال التقنيات المدعمة له. أى يؤكد ذلك

على أهمية الدعم الحكومي لبرامج الأمن السيبراني على تبني الشركات لتقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز لأتمتة العمليات المحاسبية.

على مستوى العوامل البشرية: أوضحت النتائج ثبوت صحة الفرض السابع، حيث يتضح أن تعليم وتدريب المحاسبين من خلال تقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز يؤثر إيجابياً على تبني الشركات لتقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز. يرجع ذلك إلى أن قيمة الوزن الإنحداري ($H7: B = 0.242, t = 7.437, P = 0.00$) وهي دالة معنوياً عند مستوى ٠.٠٥. وقد أتفقت نتائج الدراسة مع الدراسات التي أكدت على ضرورة الإهتمام بالإستثمار في الأفراد بصفة عامة والمحاسبين بصفة خاصة مما يساعد على تبني الشركات للتقنيات والتكنولوجيا الجديدة (Salleh et al., 2015; Alharbi et al., 2016; Chiu et al., 2017; Chandra and Kumar, 2018; Nagahawatta et al., 2021; Meunier et al., 2023). لذا تؤكد نتائج الدراسة على أهمية تعليم وتدريب المحاسبين من خلال تقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز على تبني الشركات لتلك التقنيات لأتمتة العمليات المحاسبية.

يتضح من النتائج أيضاً أن القدرة المالية للشركة تحتل المرتبة الأولى من بين تلك العوامل، والتي قد ترجع إلى أهمية إمتلاك الشركات للموارد المالية للإستثمار في تلك التقنيات والأجهزة المرتبطة بحمايتها. كما جاءت العوامل البشرية تحتل المرتبة الثانية والتي قد ترجع إلى ضرورة الإهتمام بالأمن البشري من خلال تدريب وتعليم المحاسبين من خلال تقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز. ثم يحتل عامل أمن البيانات والمعلومات وخصوصية البيانات المرتبة الثالثة والرابعة على التوالي؛ يرجع ذلك إلى ضرورة حماية البيانات والمعلومات المحاسبية وخصوصية البيانات عند تبني تقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز. كما يحتل عامل الإجراءات التنظيمية (الداخلية والخارجية) المرتبة الخامسة ويرجع ذلك لأهمية تحديد الشركات للسياسات والإجراءات التنظيمية وكذلك السياسات الخاصة بالأمن السيبراني لحماية البيانات والمعلومات المحاسبية. وأخيراً يحتل وجود إطار قانوني وسياسات ولوائح حكومية وكذلك الدعم الحكومي المرتبة السادسة والسابعة على التوالي؛ مما يؤكد على أهمية العوامل البيئية عند إتخاذ القرار بتبني الشركات للتكنولوجيا الجديدة.

وأخيراً يتضح من تحليل الإنحدار أن قيمة معامل التحديد R^2 يبلغ ٨٩.٥ % في ظل إطار TOE. أي أن العوامل التكنولوجية – التنظيمية- البيئية تفسر ٨٩.٥ % من التباين في تبني تقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز ، بينما ترجع ١٠.٥ % منها إلى عوامل أخرى لم يتناولها الإطار المقترح. كما تبين أيضاً زيادة قيمة R^2 لتصل إلى ٩٣ % عند إضافة العامل البشري المتواجد في إطار HOT-fit ، وبذلك يتضح تحسن

قيمة معامل التحديد بنسبة ٣.٥ % يدل ذلك على زيادة القدرة التفسيرية للإطار المقترح في تفسير تبني تقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز بالمقارنة باستخدام إطار TOE فقط . وفيما يلي يلخص الجدول رقم ١٠ نتائج فروض الدراسة.

جدول ١٠ : نتائج إختبار فروض الدراسة

الفرض	المسار	قيمة معامل المسار B	قيمة T	المعنوية	نتيجة إختبار الفرض
العوامل التكنولوجية					
H1	adop ← priv	٠.١٦٢	٤.٨١	٠.٠٠	قبول
H2	adop ← sec	٠.١٦٣	٥.٥٢	٠.٠٠	قبول
العوامل التنظيمية					
H3	adop ← fina	٠.٢٦٣	٨.٤٩	٠.٠٠	قبول
H4	adop ← Proced	٠.١٤٥	٤.٧٩	٠.٠٠	قبول
العوامل البيئية					
H5	adop ← leg	٠.١٤٠	٤.٠٧٩	٠.٠٠	قبول
H6	adop ← gov	٠.١٢٦	٣.٩٥	٠.٠٠	قبول
العوامل البشرية					
H7	adop ← hum	٠.٢٤٢	٧.٤٣٧	٠.٠٠	قبول

٧. خلاصة البحث والنتائج والتوصيات:

خلصت الباحثة من الدراسات النظرية والدراسة التطبيقية إلى أن تقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز تعتبر تقنيتان ناشئتان لهما القدرة على إحداث ثورة في الطريقة التي يتم التفاعل بها مع العالم الخارجي، مما يؤثر أيضاً على المهام التي تقوم بها الشركات. ومع ذلك، تشكل هذه التقنيات أيضاً بعض المخاطر على نظم المعلومات المحاسبية. فمن أبرز هذه المخاطر هي المخاطر الصحية والجسمانية والنفسية التي يمكن أن يتعرض لها المحاسبين؛ عند استخدام تلك التقنيات. بالإضافة إلى إمكانية استخدام المتسللين والمهاجمين لتقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز لإنشاء وتزييف البيانات المالية للشركات وسرقة المعلومات المالية الحساسة. وأخيراً، من الممكن استخدام المهاجمين للواقع الافتراضي والمعزز لعرقلة العمل الطبيعي لأنظمة المعلومات المحاسبية في الشركات ومنع المحاسبين من القيام بوظائفهم، ومن ثم تحقيق خسائر مالية للشركة. لذا يتطلب الأمر إتخاذ الشركات العديد من الخطوات لحماية المعلومات المالية من هجمات الواقع الافتراضي والمعزز عند تبنيهم تلك التقنيات.

وحتى يمكن تخفيض المخاطر المترتبة على تبني هذه التقنيات، إقترحت الباحثة إطاراً مبنى على إطار كلٍ من TOE، HOT-fit. توصلت الباحثة إلى زيادة جودة توافق نموذج الدراسة وفقاً للقيم المعيارية الموصى بها وفقاً لنمذجة المعادلة البنائية. كما توصلت الدراسة إلى أهمية الجاهزية الأمنية التكنولوجية لخصوصية البيانات وأمنها، والجاهزية التنظيمية لأمن البيانات والمعلومات المحاسبية، بالإضافة إلى أهمية الإمتثال القانوني والدعم الحكومي، وإهتمام الشركات بالأمن البشرى عند تبني تقنيتى الواقع الافتراضى والمعزز لأتمتة العمليات المحاسبية.

توصى الباحثة بضرورة إهتمام الشركات بوضع الضوابط التى تساعد على حماية نظام المعلومات المحاسبى المرتبط بتبنى تلك التقنيات المستحدثة. كما توصى الباحثة بضرورة إهتمام أقسام المحاسبة بكليات التجارة والأعمال فى الجامعات المصرية بدراسة المنافع والمخاطر المترتبة على تبني تقنيتى الواقع الافتراضى والمعزز على نظام المعلومات المحاسبى.

فى ضوء ما توصل اليه البحث من نتائج وتوصيات، ظهرت بعض المجالات البحثية المرتبطة بموضوع البحث والتي يمكن تناولها فى البحوث المستقبلية ومنها: استخدام إطار قبول التكنولوجى لدراسة تبني تقنيتى الواقع الافتراضى والمعزز فى المجال المحاسبى، وكذلك دراسة أثر تطبيق تقنيتى الواقع الافتراضى والمعزز على التعليم المحاسبى وزيادة كفاءة المحاسبين، بالإضافة إلى دراسة تأثير تبني تقنية الواقع الافتراضى على إجراءات المراجعة، وكذلك دراسة ملامح التقارير المالية فى ظل وجود عالم افتراضى رقمى متكامل مثل الميتافيرس، ودراسة تأثير الواقع الافتراضى على المراجعة الداخلية، بالإضافة إلى دراسة دور القوانين والتشريعات وأهمية إصدار المعايير المالية المرتبطة بالمعاملات المالية فى الميتافيرس. يمكن أيضاً دراسة أثر استخدام الشركات لتقنية الواقع الافتراضى على مستقبل التقارير المالية وزيادة كفاءة التحليل المالى للقوائم المالية، وكذلك دراسة أثر استخدام تقنية الواقع الافتراضى فى تعزيز وترشيد القرارات المالية. كما يمكن دراسة أثر استخدام تقنية الواقع المعزز على زيادة كفاءة العمليات المحاسبية. يمكن أن تتعرض البحوث المستقبلية أيضاً لدراسة أفاق وتحديات استخدام تقنيتى الواقع الافتراضى والمعزز على نظام المعلومات المحاسبى، وأخيراً دراسة المخاطر الأخرى- بخلاف المذكورة فى البحث- التى يمكن أن تواجه نظام المعلومات المحاسبى عند دخول الشركات للعالم الافتراضى وكيفية تجنب هذه المخاطر.

تعارض المصالح: تقر الباحثة أنه لا يوجد أى تعارض مصالح جراء نشر هذا البحث.

التمويل: لم تتلق الباحثة أى منحة أو تمويل من أى جهة.

قائمة المراجع

المراجع باللغة العربية:

- الاستراتيجية الوطنية للأمن السيبراني، ٢٠١٧، المجلس الأعلى للأمن السيبراني، رئاسة مجلس الوزراء، جمهورية مصر العربية.
- القمة العالمية للحكومات، آرثر دي ليتل، ٢٠٢٣، "تنظيم عالم الميتافيرس الافتراضي: الحوكمة ودورها الأساسي في دخول عالم الميتافيرس الافتراضي وتطويره"، ١-٣٨.
- الكويتي، محمد، ٢٠٢٣، الأمن السيبراني في ٢٠٢٣: تحولات وتحديات عصر الذكاء الاصطناعي، ١-١٨. <https://trendsresearch.org/ar/insight>
- المعهد القومي للحوكمة الرشيدة والتنمية المستدامة، ٢٠٢٢، الحوكمة والعاصمة الإدارية الجديدة، مجلة الحوكمة والتنمية المستدامة، ١-٩٦.

المراجع باللغة الإنجليزية:

- Abu, M. S., Selamat, S. R., Ariffin, A., & Yusof, R. (2018). Cyber threat intelligence – Issue and challenges. *Indonesian Journal of Electrical Engineering and Computer Science*, 10(1), 371–379.
- Acronis Cyber Protection Week Global Report. (2022). Introduction and survey methodology, 1-29. www.acronis.com.
- Al-Gnbri, M.K., (2022). Accounting and Auditing in the Metaverse World from a Virtual Reality Perspective: A Future Research. *Journal of Metaverse*, 29-41.
- Alharbi, F., Atkins, A., & Stanier, C. (2016). Understanding the determinants of Cloud Computing adoption in Saudi healthcare organisations. *Complex & Intelligent Systems*, 2(3), 155–171.
- Anastacio, S. (2019). Use of Virtual Reality in Auditing. AGIA Annual National Convention 2019 | October 9, 2019, 1-10.
- Ateş, V. & Gunes, B. (2018). The Factors Affecting Information Technologies Risk Management at Turkey's State Universities. *International Journal of E-business and E-government Studies*, 10(2), 46-62.

- Baker, J. (2012). *The Technology–Organization–Environment Framework*. in *Information System Theory: Explaining and Predicting Our Digital Society*, Springer Science Business Media, LLC, vol. I, no. 28, 2012.
- Buck, L., & McDonnell, R. (2022). Security and Privacy in the Metaverse: The Threat of the Digital Human, CHI EA '22, Proceedings of the 1st Workshop on Novel Challenges of Safety, Security and Privacy in Extended Reality, April 29 - May 5, 2022, New Orleans, LA, USA, 1-4.
- Chandra, S. S., & Kumar, K.N. (2018). Exploring Factors Influencing Organizational Adoption of Augmented Reality in E-Commerce: Empirical Analysis Using Technology-Organization-Environment Model. *International Journal of E. Business and E. Government Studies* Vol 10, No 2, 46-62. ISSN: 2146-0744.
- Chiu, C. Y., Chen, S., & Chen, C. L. (2017). An integrated perspective of TOE framework and innovation diffusion in broadband mobile applications adoption by enterprises. *International Journal of Management, Economics and Social Sciences (IJMESS)* (Vol. 6, Issue 1), 14- 36. ISSN 2304 – 1366.
- Chow, Y. W., Susilo, W., Li, Y., Li, N., & Nguyen, C. (2023). Visualization and Cybersecurity in the Metaverse: A Survey. *Journal of Imaging* (Vol. 9, Issue 1), 1-15.
- Chukwuani, V. (2022). Virtual Reality and Augmented Reality: Its Impact in the Field of Accounting. *Contemporary Journal of Management*, 35-40, ISSN 2766-1431, Published by Air Journals <https://airjournal.org/cjm>.
- Chukwunonso, A., Njoku, J. N., Lee, & Kim, D.-S. (2022). Security in Metaverse: A Closer Look, Working Paper, 1-2, <https://www.researchgate.net/publication/358948229>.
- Dai, J., & Vasarhelyi, M. A. (2016). Imagineering audit 4.0. *Journal of Emerging Technologies in Accounting* 13(1), 1–15. <https://doi.org/10.2308/jeta-10494>.
- Dunnett, K., Pal, S., Jadidi, Z., & Jurdak, R. (2023). The Role of Cyber Threat Intelligence Sharing in the Metaverse. *IEEE Internet of Things Magazine*, 6(1), 154–160.
- Dwivedi, Y. K., Hughes, L., Baabdullah, A. M., Ribeiro-Navarrete, S., Giannakis, M., Al-Debei, M. M., Dennehy, D., Metri, B., Buhalis, D.,

- Cheung, C. M. K., Conboy, K., Doyle, R., Dubey, R., Dutot, V., Felix, R., Goyal, D. P., Gustafsson, A., Hinsch, C., Jebabli, I., ... Wamba, S. F. (2022). Metaverse beyond the hype: Multidisciplinary perspectives on emerging challenges, opportunities, and agenda for research, practice and policy. *International Journal of Information Management*, 66, 1-25, <https://doi.org/10.1016/j.ijinfomgt.2022.102542>.
- Egiyi, M. (2022). *The Benefits of Augmented and Virtual Reality In The Accounting Field*. *Contemporary Journal of Management (CJM Vol. 4, No. 1)*, 15-21.
 - Faizal, S., Jaffar, N., & Mohd nor, A. S. (2022). Integrate the adoption and readiness of digital technologies amongst accounting professionals towards the fourth industrial revolution. *Cogent Business and Management*, 9 (1), 1-14.
 - Fernandez, C. & Hui, P. (2022). Life, the Metaverse and Everything: An Overview of Privacy, Ethics, and Governance in Metaverse, 1-7. <https://doi.org/10.13140/RG.2.2.35094.63042>.
 - Financial Reporting Council (FRC). (2021). Virtual And Augmented Reality in Corporate Reporting Digital Future of Corporate Reporting, 1-28. <https://www.frc.org.uk/Lab>.
 - Gangwar, H., Date, H., & Ramaswamy, R. (2015). Understanding determinants of cloud computing adoption using an integrated TAM-TOE model. *Journal of Enterprise Information Management*, 28(1), 107–130. <https://doi.org/10.1108/JEIM-08-2013-0065>.
 - Göçen, A. (2022). Metaverse In the Context of Education. *Uluslararası Batı Karadeniz Sosyal ve Beşeri Bilimler Dergisi*, 1-26. <https://doi.org/10.46452/baksoder.1124844>.
 - Hapsari, W. P., Labib, U. A., Haryanto, H., & Safitri, W. (2021). *A Literature Review of Human, Organization, Technology (HOT)-Fit Evaluation Model*. *Advances in Social Science, Education and Humanities Research*, volume 541 *Proceedings of the 6th International Seminar on Science Education (ISSE 2020)*, 876-833.
 - Huq, N., Reyes, R., Lin, P., & Swimmer, M. (2022). Metaverse Or Metaworse? Cybersecurity Threats Against the Internet of Experiences. Published by Trend Micro Research, 1-24. www.trendmicro.com.

- Imene, F., Imhanzenobe, J. (2020). Information technology and the accountant today: What has really changed? *Journal of Accounting and Taxation*, 12(1), 48–60. <https://doi.org/10.5897/jat2019.0358>.
- Jaber, T. A. (2022). Security Risks of the Metaverse World. *International Journal of Interactive Mobile Technologies*, 16(13), 4–14. <https://doi.org/10.3991/ijim.v16i13.33187>.
- Jere, J. N., & Ngidi, N. (2020). A technology, organisation and environment framework analysis of information and communication technology adoption by small and medium enterprises in Pietermaritzburg. *South African Journal of Information Management*, 22(1), 1-9. <https://doi.org/10.4102/sajim.v22i1.1166>.
- Johan, S. (2022). "Metaverse And Its Implication in Law and Business," *Jurnal Hukum Progresif*, vol. 10, no. 2, 153-166, Oct. 2022. <https://doi.org/10.14710/jhp.10.2.153-166>.
- Hornik, S., & Thornburg, S. (2010). Really engaging accounting: Second Life™ as a learning platform. *Issues in Accounting Education*, 25(3), 361–378. <https://doi.org/10.2308/iace.2010.25.3.361>
- Justino, M. V., Tengeh, R. K., & Twum-Darko, M. (2022). A Revised Technology–Organisation–Environment Framework for Brick-and-Mortar Retailers Adopting M-Commerce. *Journal of Risk and Financial Management*, 15(7), 1-18. <https://doi.org/10.3390/jrfm15070289>.
- Katterbauer, K., Syed, H., & Cleenewerck, L. (2022). *Financial cybercrime in the Islamic Finance Metaverse*. *Journal of Metaverse*, 56-61.
- Khwaji, A., Alsahaf, Y., & Hussain, F. (2022). Conceptual Framework of Blockchain Technology Adoption in Saudi Public Hospitals Using TOE Framework. IN *Advances in Network-Based Information Systems*, Springer Nature Switzerland AG 2022.
- Koduah, S., Popovsky, B., & Tsetse, A. (2014). Barriers to government cloud adoption. *International Journal of Managing Information Technology*, 1-15. <https://www.researchgate.net/publication/268746006>.
- Kohnke, A. (2020). The Risk and Rewards of Enterprise Use of Augmented Reality and Virtual Reality. *ISACA Journal* Vol 1, 16- 23.
- Lee, L.-H., Braud, T., Zhou, P., Wang, L., Xu, D., Lin, Z., Kumar, A., Bermejo, C., & Hui, P. (2021). All One Needs to Know about Metaverse:

- A Complete Survey on Technological Singularity, Virtual Ecosystem, and Research Agenda. *Journal Of L At Ex Class Files*, 14 (8), 1-66.
<https://www.roblox.com/>
- Li, J. (2020). Roles of individual perception in technology adoption at organization level: Behavioral model versus toe framework. *Journal of System and Management Sciences*, 10(3), 97–118.
<https://doi.org/10.33168/JSMS.2020.0308>.
 - Lutfi, A., Alsyof, A., Almaiah, M. A., Alrawad, M., Abdo, A. A. K., Al-Khasawneh, A. L., Ibrahim, N., & Saad, M. (2022). Factors Influencing the Adoption of Big Data Analytics in the Digital Transformation Era: Case Study of Jordanian SMEs. *Sustainability (Switzerland)*, 14(3), 1-17.
<https://doi.org/10.3390/su14031802>.
 - Meraghni, O., Bekkouche, L., & Demdoun, Z. (2021). Impact Of Digital Transformation on Accounting Information Systems-Evidence from Algerian Firms. *Economics and Business* 35, 249–264.
<https://doi.org/10.2478/eb-2021-017>.
 - Meunier, P. Y., Raynaud, C., Guimaraes, E., Gueyffier, F., & Letrilliart, L. (2023). Barriers and Facilitators to the Use of Clinical Decision Support Systems in Primary Care: A Mixed-Methods Systematic Review. *Annals of Family Medicine*. Vol. 21, Issue 1, 57–69. *Annals of Family Medicine, Inc.* <https://doi.org/10.1370/afm.2908>.
 - Moraes, A., Carvalho, A. M., & Sampaio, P. (2023). Lean and Industry 4.0: A Review of the Relationship, Its Limitations, and the Path Ahead with Industry 5.0. *Machines*, Vol. 11, Issue 4, 1-25. MDPI.
<https://doi.org/10.3390/machines11040443>.
 - Moscato, D. & Moscato, E. (2011). An Evaluation of the Use of a Virtual World Experiential Case Study to Teach Information Systems Auditing Skills. *Communications of the IIMA (Vol. 11)*, 1-17.
<http://scholarworks.lib.csusb.edu/ciima> Availableat: <http://scholarworks.lib.csusb.edu/ciima/vol11/iss1/1>
 - Nagahawatta, R., Warren, M., Lokuge, S., & Salzman, S. (2021). Security and Privacy Factors Influencing the Adoption of Cloud Computing in Australian SMEs, 1-9, Twenty-fifth Pacific Asia Conference on Information Systems, Dubai, UAE.
https://www.researchgate.net/publication/352968387_Security_and_Priva

- cy_Factors_Influencing_the_Adoption_of_Cloud_Computing_in_Australian_SMEs
- Narin, N. (2021). A Content Analysis of the Metaverse. *Journal of Metaverse* 1 (1), 17-24. www.secondlife.com.
 - Nguyen, T. H., Le, X. C., & Vu, T. H. L. (2022). An Extended Technology-Organization-Environment (TOE) Framework for Online Retailing Utilization in Digital Transformation: Empirical Evidence from Vietnam. *Journal of Open Innovation: Technology, Market, and Complexity*, 8(4), 1-22. <https://doi.org/10.3390/joitmc8040200>.
 - Pietro, R., & Cresci, S. (2021). Metaverse: Security and Privacy Issues. *Proceedings - 2021 3rd IEEE International Conference on Trust, Privacy and Security in Intelligent Systems and Applications, TPS-ISA 2021*, 281–288. <https://doi.org/10.1109/TPSISA52974.2021.00032>.
 - Pooyandeh, M., Han, K. J., & Sohn, I. (2022). Cybersecurity in the AI-Based Metaverse: A Survey. *Applied Sciences (Switzerland)* (Vol. 12, Issue 24). MDPI, 2-23, <https://doi.org/10.3390/app122412993>.
 - PWC. (2019). Seeing Is Believing How virtual reality and augmented reality are transforming business and the economy. 1-20, pwc.com/SeeingIsBelieving.
 - Saeidi, H., Prasad, B., & Saremi, H. (2015). The Role of Accountants in Relation to Accounting Information Systems and Difference between Users of AIS and Users of Accounting. *Bulletin of Environment, Pharmacology and Life Sciences*. Vol 4 [11], 115-123.
 - Salleh, K., Janczewski, L., & Beltran, F. (2015). SEC-TOE Framework: Exploring Security Determinants in Big Data Solutions Adoption. *PACIS 2015 Proceedings*. 203, 1-11. <http://aisel.aisnet.org/pacis2015/203>.
 - Sebastian, G. (2022). A Study on Metaverse Awareness, Cyber Risks, and Steps for Increased Adoption. *International Journal of Security and Privacy in Pervasive Computing*, 14 (1), 1–11. <https://doi.org/10.4018/ijspcc.308785>.
 - Sebastian, G. (2023). A Descriptive Study on Metaverse. *International Journal of Security and Privacy in Pervasive Computing*, 15(1), 1–14. <https://doi.org/10.4018/ijspcc.315591>.
 - Senarathna, I., Wilkin, C., Warren, M., Yeoh, W., & Salzman, S. (2018). Factors That Influence Adoption of Cloud Computing: An Empirical

- Study of Australian SMEs. *Australasian Journal of Information Systems* Senarathna (Vol. 22), 1-31.
- Sia, C. (2023). The Role of Legal Governance Framework in the Metaverse World, in title: Strategies and Opportunities for Technology in the Metaverse World, 321–330. <https://doi.org/10.4018/978-1-6684-5732-0.ch017>.
 - Smaili, N., & de Rancourt-Raymond, A. (2022). Metaverse: welcome to the new fraud marketplace. *Journal of Financial Crime*, 1-13. <https://doi.org/10.1108/JFC-06-2022-0124>.
 - Soliman, M., Darwish, A & Hassanien, A. (2023). The Threat of the Digital Human in the Metaverse: Security and Privacy. IN *The Future of Metaverse in the Virtual Era and Physical World*, Springer.
 - Techamontrikul, S. (2022). Metaverse On The Board,s Agenda, Deloitte , 1-3. <https://www2.deloitte .com/content/dam/ Deloitte/th/Documents /audit/th-metaverse-on-the-board-agenda-EN.pdf>.
 - Thomas, D., & Yao. Y. (2023). Technology-Organization-Environment Meta-Review and Construct Analysis: Insights for Future Research. *Proceedings of the 56th Hawaii International Conference on System Sciences*, 5811-5821, URI: <https://hdl.handle.net/10125/103341>.
 - Tlili, A., Huang, R., Shehata, B., Liu, D., Zhao, J., Metwally, A. H. S., Wang, H., Denden, M., Bozkurt, A., Lee, L. H., Beyoglu, D., Altinay, F., Sharma, R. C., Altinay, Z., Li, Z., Liu, J., Ahmad, F., Hu, Y., Salha, S., & Burgos, D. (2022). Is Metaverse in education a blessing or a curse: a combined content and bibliometric analysis. *Smart Learning Environments* 9 (1), 1-31. Springer. <https://doi.org/10.1186/s40561-022-00205-x>
 - Vargas, D. G. M., Vijayan, K. K., & Mork, O. J. (2020). Augmented reality for future research opportunities and challenges in the shipbuilding industry: A literature review. *Procedia Manufacturing*, 45, 497–503. <https://doi.org/10.1016/j.promfg.2020.04.063>.
 - Vyas, K. (2021). What Is the Metaverses and How Do Enterprises Stand to Benefit? 1-4, <https:// www.itbusinessedge .com/ networking/ metaverse - enterprises-benefits/>.

- Wagner, T. D., Mahbub, K., Palomar, E., & Abdallah, A. E. (2019). Cyber threat intelligence sharing: Survey and research directions. *Computers and Security*, 87, 1-13. <https://doi.org/10.1016/j.cose.2019.101589>.
- Wang, Y., Su, Z., Zhang, N., Xing, R., Liu, D., Luan, T. H., & Shen, X. (2022). A Survey on Metaverse: Fundamentals, Security, and Privacy, 1-31. <https://doi.org/10.1109/COMST.2022.3202047>.
- Xiao, X. (2023). Metaverse and Its Efforts on Auditing. *Frontiers in Business, Economics and Management*. Vol. 7, No. 1, 85-87, ISSN: 2766-824X.
- Xu, J., & Lu, W. (2022). Developing a human-organization-technology fit model for information technology adoption in organizations. *Technology in Society*, 70, 1-11, <https://doi.org/10.1016/j.techsoc.2022.102010>.
- Zadorozhnyi, Z.-M., Muravskiy, V., Humenna-Derij, M., & Zarudna, N. (2022). Innovative Accounting and Audit of Metaverse Resources. *Marketing and Management of Innovations*, 13(4), 10–19. <https://doi.org/10.21272/mmi.2022.4-02>.

ملحق البحث: قائمة الاستقصاء

غير موافق بشدة	غير موافق	محايد	موافق	موافق بشدة	
المحور الثاني: التحديات والمخاطر التي يمكن أن تواجه نظام المعلومات المحاسبي عند تبني الشركات لتقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز					

					١. تكلفة الاستثمار والعوامل البشرية والثقافية
					١. زيادة تكلفة الاستثمارات لإنشاء تقنيات واقع افتراضى ومُعزز.
					٢. زيادة تكاليف تطوير التطبيقات والبيئات الافتراضية.
					٢. المخاطر المرتبطة بتجربة المستخدم
					٣. معاناة المحاسبين من الدوار والغثيان جراء الدخول للعالم الافتراضى.
					٤. وجود أخطاء فنية قد تؤدي إلى عدم إتمام المعاملات فى الوقت المناسب.
					٥. عدم ثقة المحاسبين فى التقنيات الجديدة.
					٣. المخاطر الأمنية المرتبطة بتبنى تقنيتى الواقع الافتراضى والمُعزز
					المخاطر المرتبطة بأمن أجهزة الواقع الافتراضى والمُعزز (الثغرات الأمنية):
					٦. احتمالية تعرض أمن أجهزة الواقع الافتراضى والمُعزز للهجمات الإلكترونية.
					٧. احتمالية حجب المهاجمين لسماعات الواقع الافتراضى مجال رؤية المحاسب.
					٨. تمكن المهاجمين من الوصول إلى بيانات تتبع الحركة الخاصة بسماعات الرأس الخاصة بالواقع الافتراضى للمحاسبين.
					٩. احتمالية تعرض المحاسبين عند استخدام تقنية الواقع المُعزز لرفض الخدمة الموزعة.
					١٠. احتمالية تحكم المهاجمين للأجهزة المتصلة عن بُعد، وسرقة المعلومات المالية الخاصة بالشركة من خلال الهجوم على الأجهزة المستخدمة من قبل المحاسب.
					١١. احتمالية التعرض لهجوم إنتحال الهوية والتعرض لمشكلة مصادقة الصور الرمزية
					١٢. إمكانية حدوث إنتهاجات للحوسبة السحابية.
					١٣. احتمالية تلاعب المهاجمين بالهويات المزيفة والمسروقة.
					١٤. يمكن للبرامج الضارة "تعمية" المحاسب مؤقتاً للحصول على بيانات ومعلومات الشركة.
					١٥. إمكانية استخدام المحاسبين للبرامج الضارة.
					المخاطر المرتبطة بفقدان البيانات والمعلومات المحاسبية
					١٦. قد تتعرض البيانات التى يتم جمعها أو إنشاؤها بواسطة الأجهزة القابلة للإرتداء والمستخدمين / الصور الرمزية للعديد من التهديدات.
					١٧. قد تتعرض الأجهزة القابلة للإرتداء- التى يرتديها المحاسبين- لتهديدات العبث بالبيانات، وإدخال البيانات الخاطئة من المهاجمين.
					١٨. يمكن العبث بالبيانات والمعلومات المحاسبية للشركات من خلال الأجهزة التى يرتديها المحاسبين للدخول فى عالم افتراضى رقمى متكامل .
					١٩. يمكن للمهاجم إعادة إنشاء كلمات مرور المستخدمين بسهولة عند تتبعه حركة الأصبع للكتابة على لوحات المفاتيح الافتراضية.
					٤. مشاكل الخصوصية المرتبطة بتبنى تقنيتى الواقع الافتراضى والمُعزز
					٢٠. قد يستطيع المهاجمون الوصول إلى البيانات الأولية للمستخدمين والهجوم عليهم باستخدام الهجمات المتقدمة.
					٢١. يمكن تسرب خصوصية المستخدمين فى طبقة معالجة البيانات وطبقة التخزين السحابى
					٢٢. يمكن إختراق الأجهزة الطرفية لكل من الواقع الافتراضى والمُعزز
					٢٣. قد تتعرض البصمات الرقمية للتهديدات فى العالم الافتراضى
					المحور الثالث: العوامل المؤثرة على تبني تقنيتى الواقع الافتراضى والمُعزز
					العوامل التكنولوجية
					خصوصية البيانات
					٢٤. أتوقع أن تستخدم تقنيتى الواقع الافتراضى والمُعزز نظام المصادقة
					٢٥. أتوقع إهتمام الشركة باخفاء البيانات المنقولة من المستشعرات قبل مشاركتها مع الخدمات السحابية.
					٢٦. أتوقع إهتمام الشركة بطرق مصادقة ثلاثية الأبعاد عند تبني تقنيتى الواقع الافتراضى والمُعزز.
					أمن البيانات
					٢٧. أتوقع أن تعمل تقنيتى الواقع الافتراضى والمُعزز بطريقة مشفرة

					٢٨. أتوقع أن تتضمن الشركة وتستثمر في منصات مشاركة البيانات الخاصة بالتهديدات السيبرانية عند تبنيها تقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز
					٢٩. أتوقع أن يتم فرض رقابة صارمة على الشركة في الوصول إلى معلومات عن شركاء الأعمال
العوامل التنظيمية					
القدرة المالية للشركة					
					٣٠. أعتقد أن الشركة لديها القدرة على استيعاب تكلفة تنفيذ التكنولوجيا والتدريب على الحد من المخاطر المترتبة تلك التقنيات
					٣١. أعتقد أن الشركة لديها المقدرة على دفع التكاليف الخاصة بتنفيذ وصيانة وإنشاء المنصات لمشاركة البيانات الخاصة بالتهديدات السيبرانية الخاصة بتقنية الواقع الافتراضي والواقع
					٣٢. يعد الوصول إلى التمويل الكافي محدداً هاماً لتبني التكنولوجيا الجديدة
الإجراءات التنظيمية					
					٣٣. أعتقد أن الشركة تهتم بترسيخ ثقافة التعليم المستمر
					٣٤. أعتقد أن الشركة تهتم بتوطيد ثقافة الأمن السيبراني لدى العاملين
					٣٥. أعتقد أن الشركة سوف تهتم بوضع الإجراءات الداخلية والخارجية المرتبطة باستخدام تقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز
العوامل البيئية:					
الإطار القانوني					
					٣٦. أتوقع وضع اللوائح الحكومية بدرجة كافية لحماية المستخدمين من المخاطر المرتبطة بتبني تقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز
					٣٧. أتوقع الإهتمام بوضع قوانين حماية الخصوصية وسرية المعلومات عبر الإنترنت.
					٣٨. أتوقع وضع التشريعات التي تحمي مستخدمي تقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز.
الدعم الحكومي					
					٣٩. أتوقع وضع الحكومات لسبل الدعم للتكنولوجيا الجديدة
					٤٠. أتوقع وضع الحكومات لمبادرات تدريبية للأفراد على استخدام تقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز
					٤١. أتوقع توفير الحكومات لجهات استشارية تساعد على توفير النصح والإرشاد بصدد المنافع والمخاطر الناتجة من الدخول في العوالم الافتراضية والتقنيات المدعومة لها مثل تقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز
البعد البشري					
تدريب وخبرة المحاسبين					
					٤٢. ترحب الشركة دائماً بتدريب المحاسبين على التقنيات الجديدة قبل استخدامها
					٤٣. أعتقد أن الشركة ستهتم بتدريب المحاسبين من خلال تقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز.
					٤٤. أعتقد أن الشركة تمتلك موارد بشرية كافية بالمهارات اللازمة لاستخدام التقنيات الجديدة.
					٤٥. سوف يلقي تبني تقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز قبول المحاسبين في الشركة
تبني الشركات لتقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز					
					٤٦. أعتقد أن الشركة تنوي اعتماد تقنية الواقع الافتراضي والمعزز في المستقبل
					٤٧. من المفيد للشركة استخدام تقنيتي الواقع الافتراضي والمعزز
					٤٨. من المتوقع أن اعتماد الواقع الافتراضي والمعزز سيفيد الشركة إلى حد كبير